

## Оглавление

Документация инсталлятора: предисловие .....	2
Требования к установленному ПО .....	2
Общая схема интеграции модулей DLK .....	3
Загрузка контроллера .....	3
Закладка «Программирование» .....	3
Закладка «Пользователи» .....	4
Закладка «Оборудование» .....	4
Взаимодействие с системой «Интеллект» .....	4
Закладка «Интерфейсы» .....	6
Закладка «Программирование» .....	6
Иерархия объектов .....	7
Создание и настройка объектов .....	8
Создание и настройка СКД «Золотые Ворота» .....	8
Создание и настройка контроллера DLK .....	10
Создание и настройка двери DLK .....	14
Создание и настройка преобразователя LNET .....	16
Создание и настройка минихоста B052 .....	18
Особенности конфигурирования минихоста B052 .....	19
Создание и настройка автономного контроллера DLK .....	21
Создание и настройка двери автономного контроллера DLK .....	22
Создание группы подчиненных контроллеров (проходной) .....	23
Создание и настройка подчиненного контроллера DLK .....	24
Создание и настройка двери проходной .....	25
Создание и настройка двери подчиненного контроллера .....	27
Использование карты для СКД «DLK» .....	28
Индикация состояний объектов на карте .....	30
Особенности реализации .....	32
Техническая поддержка .....	33

## **Документация инсталлятора: предисловие**

Этот документ освещает вопросы настройки системы «Интеллект» для возможности использования контроллеров контроля доступа совместно с другими аппаратными и программными решениями, используемыми в данной системе. Читатель должен быть ознакомлен с документацией по использованию и подключению настраиваемых типов контроллеров (документация входит в комплект поставки).

Для подключения СКД «Золотые Ворота» к компьютеру используется интерфейс RS-232 (последовательный порт), либо может быть использован интерфейс Ethernet при наличии в аппаратной конфигурации устройств «Минихост B052».

В состав аппаратного обеспечения могут входить следующие контроллеры производства Integrated Technical Vision: минихост B052, автономные дверные контроллеры DLK642, F18, F16 и подчиненный дверной контроллер DLK642Lite. Для функционирования подчиненных контроллеров обязательно наличие минихоста. Автономные контроллеры могут работать как без минихоста (конфигурация Standalone), так и совместно с минихостом в качестве транзитного узла. В первом случае в качестве интерфейса может служить только коммуникационный порт, во втором - альтернативно может быть использован интерфейс Ethernet. Также допустимо использование автономных контроллеров в качестве подчиненных.

Для сопряжения интерфейса RS-485, с которым работают дверные контроллеры, с компьютером, используется либо преобразователь LNET, либо минихост B052. В первом случае применяется устройство NDC-LNET со встроенным считывателем, специально запрограммированное для работы совместно с системой «Интеллект», один выход преобразователя подключается непосредственно к последовательному порту компьютера, другой – к шине RS-485. Во втором случае подключение производится с посредничеством интерфейса Ethernet следующим образом: все дверные контроллеры подключаются к минихосту в порт №2 с использованием шины RS-485. Далее минихост посредством интерфейса Ethernet подключается в сеть Ethernet - один выход кабеля подключается к минихосту (на плате контроллера имеется выход для разъема RJ-45), другой – к устройству сети. Сетевым устройством может быть как компьютер непосредственно, так и коммутирующее устройство локальной сети, например коммутатор – switch или концентратор – hub; при этом нужно учитывать специфику подключения сетевых устройств и использовать соответствующий кабель – crossover или straight-forward. В такой конфигурации минихост служит в качестве транзитного узла и преобразователем интерфейсов Ethernet - RS-485.

## **Требования к установленному ПО**

Помимо установленной системы «Интеллект» для работы модулей интеграции второй версии (далее модули интеграции «DLK») необходимо наличие в системе сервиса ITVPacketManager. Его необходимо корректно настроить с точки зрения безопасности: у Windows-пользователя, от имени которого будет работать система «Интеллект», должно быть право доступа к нему (иначе при старте модули DLK выдадут ошибку «Access denied»). Для такой настройки нужно либо в свойствах сервисов указать запуск ITVPacketManager от имени текущего пользователя (это делает автоматически утилита ItvPermissionIntaller.exe), либо с помощью стандартной утилиты dcomcnfg обеспечить возможность доступа к сервису.

Сервис ITVPacketManager рекомендуется настроить таким образом, чтобы он запускался автоматически при загрузке Windows.

## Общая схема интеграции модулей DLK

Схема взаимосвязи объектов для загрузки контроллеров производства ITV и взаимодействия с объектами системы «Интеллект» показана на Рис. 1 и Рис. 2.

### Загрузка контроллера

Модули интеграции «DLK» взаимодействуют со стандартными объектами доступа, имеющимися в системе «Интеллект», при загрузке контроллеров соответствующая необходимая информация черпается из настроек этих объектов.



Рис. 1 Общая схема интеграции модулей DLK - Загрузка

### Закладка «Программирование»

Из раздела «Общие настройки» в контроллеры грузятся даты праздников. Далее они учитываются в расписаниях при наличии у временных зон временных интервалов с учетом праздничных дней (см. Временная зона).

Раздел «Временные зоны» служит для задания расписаний. Множество временных интервалов задает расписание, по которому предоставляется доступ.

Раздел «Уровни доступа» служит связующим звеном между расписаниями, дверьми и пользователями. Уровень доступа задает правило доступа в конкретные двери по указанным расписаниям, и далее пользователю (отделу) может быть предоставлен созданный уровень доступа.

## Закладка «Пользователи»

Этот раздел служит для настройки субъектов доступа. Для удобства пользователи разбиваются на отделы – при этом заданный уровень доступа для отдела **может** использоваться каждым ее пользователем (для этого пользователю устанавливается уровень доступа «Общий»).

Из настроек объектов «пользователь» контроллер формирует таблицу используемых им карточек, заимствуя следующие данные: «Постоянная карточка», «Временная карточка» + «Действительна до», «PIN» и флаг «Пользователь заблокирован».

Поле «Код объекта» не используется независимо, он добавляется в начало кодов карточки в качестве префикса (постоянной и временной, если они указаны). Длина кода объекта должна совпадать с полем «Размер кода объекта» настроек СКД «Золотые ворота» для возможности обратного преобразования полного кода карточки в пару (код объекта, код карточки) при возникновении событий карточки. Иначе система «Интеллект» не сможет распознать владельца карточки, вместо ФИО пользователя в событии будут указаны код объекта и код карточки. Длина полного кода карточки (длина кода объекта + длина кода карточки) должна совпадать с длиной идентификаторов карточек тех типов, которые используются при доступе (тип карточек – Wiegand26/Wiegand42 указывается в настройках СКД «Золотые Ворота»), т.е. это 6 шестнадцатиричных цифр для Wiegand26 и 10 цифр для Wiegand42.

PIN-код **дополняет** идентификацию по карточке: если указано поле «PIN», то после поднесения карточки (временной или постоянной) контроллер будет ожидать ввода данного PIN -кода. Максимальная длина PIN-кода - шесть десятичных цифр, но сам код может быть меньшим.

Если указан флаг «Пользователь заблокирован», то обе карточки (временная и постоянная), если такие указаны, будут заблокированы.

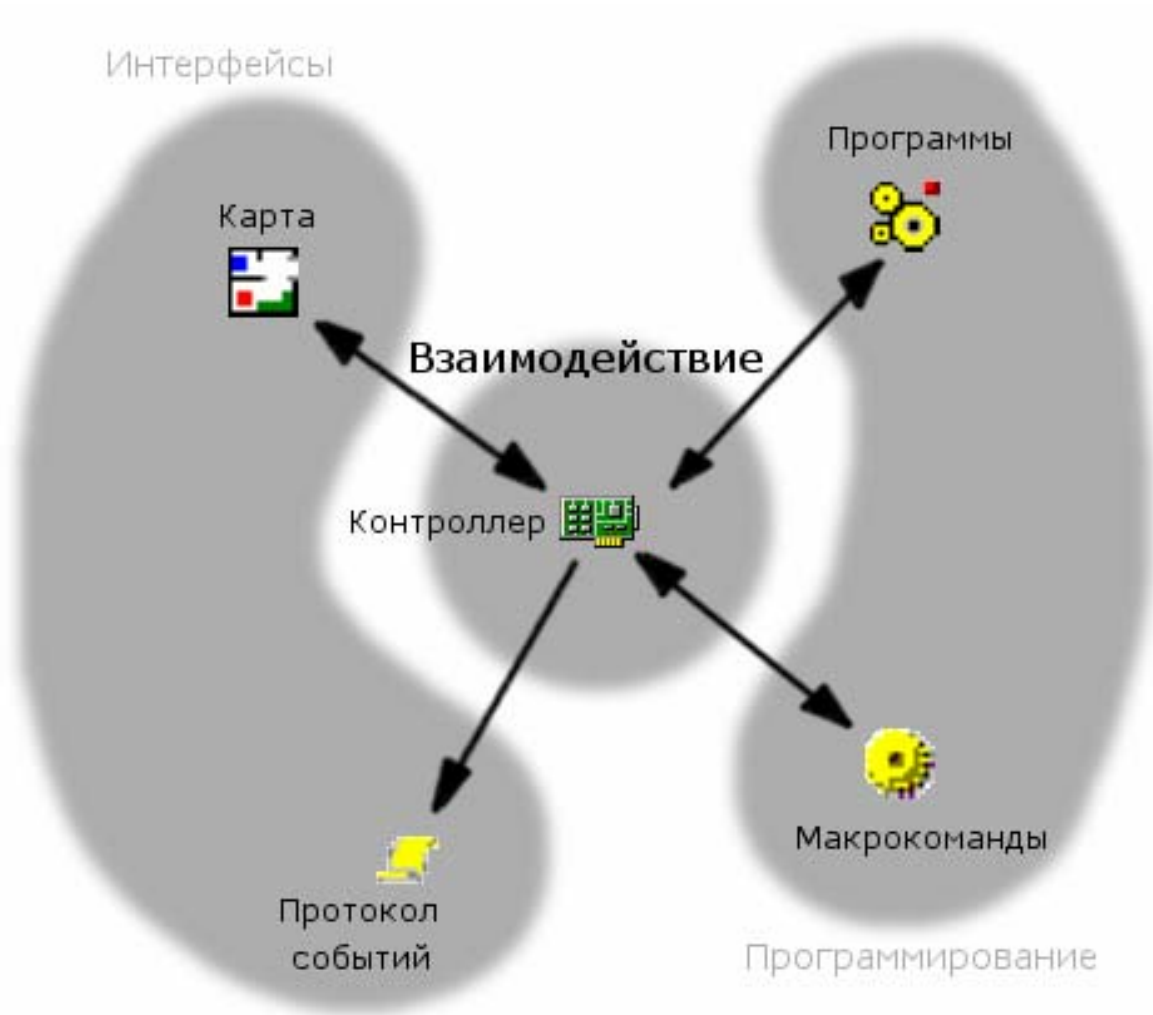
Для обеспечения доступа пользователь должен **обязательно** иметь либо постоянную, либо временную карточку (иначе настройка пользователя будет бессмысленна).

## Закладка «Оборудование»

Модули интеграции вносят в список объектов оборудования несколько новых специфических объектов. Их создание и настройка будет описана детально в следующих главах.

## Взаимодействие с системой «Интеллект»

Взаимодействие внесенных объектов «DLK» со стандартными обработчиками системы «Интеллект» (см. Рис. 2) реализовано на базе двух механизмов – событий объектов (events) и реакций объектов (reacts).



**Рис. 2 Общая схема интеграции модулей DLK - Взаимодействие**

При возникновении значимого события доступу соответствующий объект генерирует событие, которое уведомляет ядро системы «Интеллект» (и через него – все остальные обработчики событий) о его наступлении. Например при нарушении дверного датчика дверь, с которой ассоциирован датчик, генерирует событие «Дверь открыта». При необходимости в событии указываются параметры – например при поднесении карточки к считывателю объект «Дверь DLK», с которой ассоциирован считыватель, может сгенерировать событие «Доступ разрешен», код объекта=XXX, код карточки=XXXXXXXX.

При необходимости обратной связи обработчика событий с аппаратным обеспечением он активирует реакцию для соответствующего объекта оборудования. Например, при поступлении команды оператора на открытие двери для соответствующего объекта двери активируется реакция «Открыть дверь», при команде загрузки контроллера активируется реакция контроллера «Загрузить контроллер». Для получения полного списка событий и реакций, поддерживаемых объектом, воспользуйтесь утилитой Tools\ddi.exe, которая входит в комплект поставки системы «Интеллект». Загрузите с ее помощью файл rus.ddi из корневой директории системы и в свойствах интересующего объекта обратитесь к закладкам «Events» и «Reacts».

## Закладка «Интерфейсы»

Здесь настраиваются «Экраны» - пользовательские интерфейсы. Создайте новый экран и проассоциируйте его с компьютером, на котором он будет доступен. В качестве дочерних объектов экрана можно создавать окна интерфейсов.

**ВАЖНО:** Размеры и координаты окон указываются **В ПРОЦЕНТАХ** от размеров экрана (не в пикселах!), поэтому значения более 100 не имеют смысла.

Интерфейс «Карта» служит для визуального представления топологии охраняемой территории и отображения событий объектов в доступной графической форме. После создания изображения комнат объекты оборудования могут быть помещены на карту. При поступлении событий значки объектов могут изменяться, сигнализируя о возникших событиях. В контекстном меню объекта доступны его реакции, поэтому оператор может оперативно реагировать на события.

Интерфейс «Протокол событий» отображает происшедшие события в табличной форме с указанием полной информации по событию – источник, время, название события и дополнительные параметры в хронологической форме. Этот интерфейс не имеет механизма обратной связи с оператором.

## Закладка «Программирование»

В этом разделе можно создавать программные обработчики событий, не требующие вмешательства оператора.

Объект «Макрокоманда» служит для задания простых реакций системы на события. Условия запуска реакции задаются списком «События», при выполнении любого указанного условия будут выполнены все реакции, указанные в списке «Действия».

Объект макрокоманды может быть помещен на карту и запущен с нее вручную оператором. Также макрокоманда может быть запущена из основного меню системы «Интеллект», где соответствующий пункт появляется после создания макрокоманды.

Объект «Программа» служит для задания более сложных реакций системы на события. Обработчики реакций пишутся в скриптовой форме и имеют расширенные возможности по сравнению с макрокомандами. Каждый обработчик оформляется в виде функции-ловушки, имя которой задает ее суть, а параметры – дополнительные условия. Тело такой функции задает набор команд-реакций на событие.

Для детальной справки по созданию и настройке стандартных объектов доступа системы «Интеллект» и настройке обработчиков событий обратитесь к прилагаемой к этой системе документации (она находится в поддиректории **Help** в корневой директории системы «Интеллект»), файл `Intellect_rus.chm` в формате Windows Compiled HTML).

## Иерархия объектов

Модули интеграции «DLK» добавляют возможность настройки новых объектов в закладке «Оборудование». Каждый объект ставится в соответствие определенному физическому устройству или механизму (например, двери соответствуют датчик двери, считыватель и возможно кнопка запроса на выход). Иерархия создания объектов фиксированная: у объекта «компьютер» могут иметься только объекты «СКД Золотые Ворота» в качестве непосредственных потомков, у объекта СКД – минихост B052, контроллер DLK или преобразователь LNET, у минихоста – автономный контроллер DLK или проходная, и т.д.

Некоторые возможные варианты иерархии объектов не могут быть реализованы аппаратно: например, если объект «СКД Золотые Ворота» имеет в качестве параметра «порт» значение «Ethernet», то к нему не могут быть подключены объекты «Контроллер DLK» или «Преобразователь LNET», так как они не имеют выхода для интерфейса Ethernet. К сожалению, система Интеллект не предоставляет разработчикам модулей средств для устранения таких конфликтов, поэтому ответственность за корректность конфигурации переносится на инсталлятора системы.

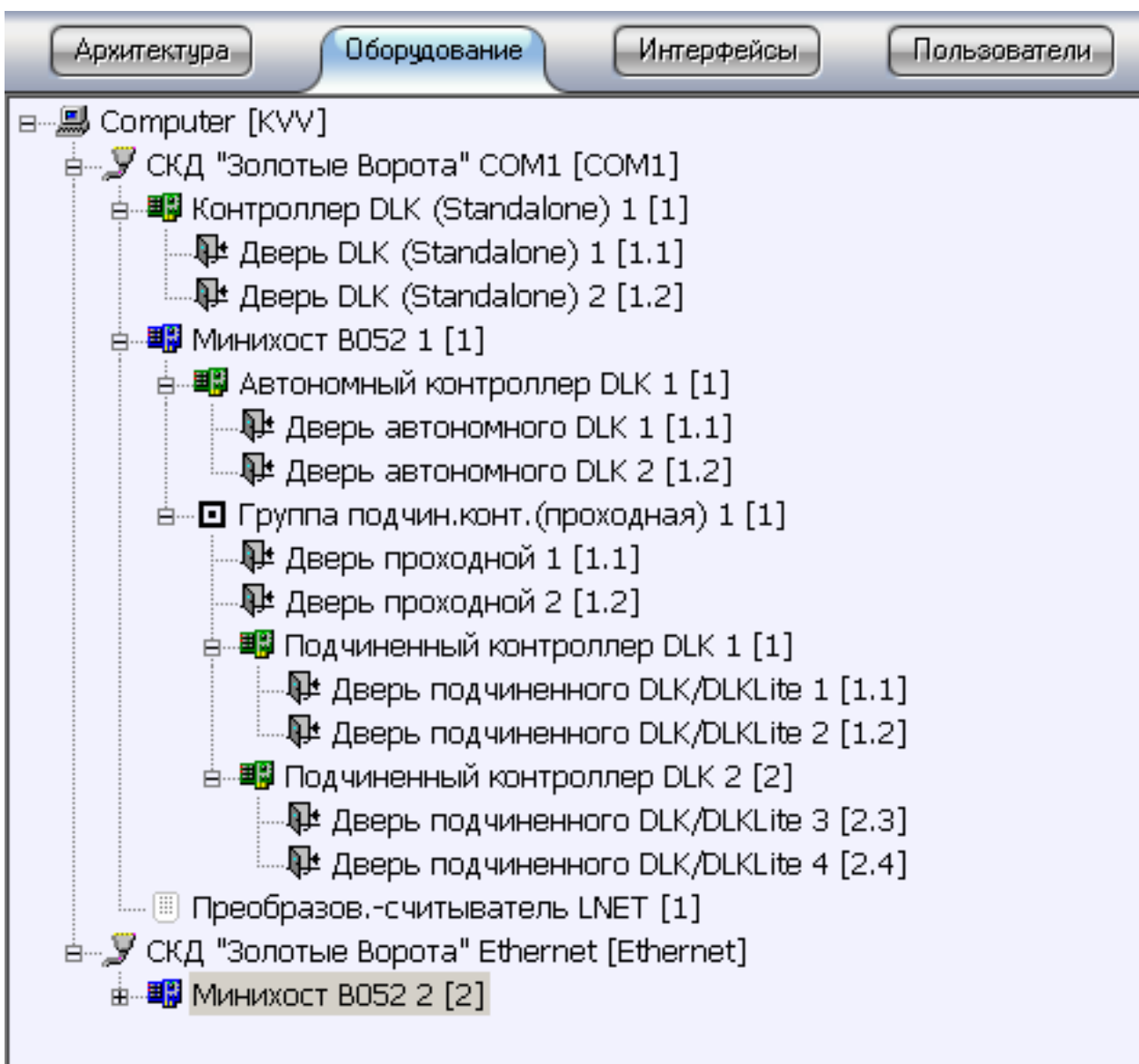


Рис. 3 Иерархия объектов модулей интеграции DLK

## Создание и настройка объектов

### Создание и настройка СКД «Золотые Ворота»

Для создания нового объекта СКД «Золотые Ворота» выберите необходимый компьютер в закладке «Оборудование» и укажите во всплывающего меню создания объектов пункт СКД «Золотые Ворота» (Рис. 4). Этот объект ассоциируется с шиной RS-485 и COM-портом/Ethernet интерфейсом.

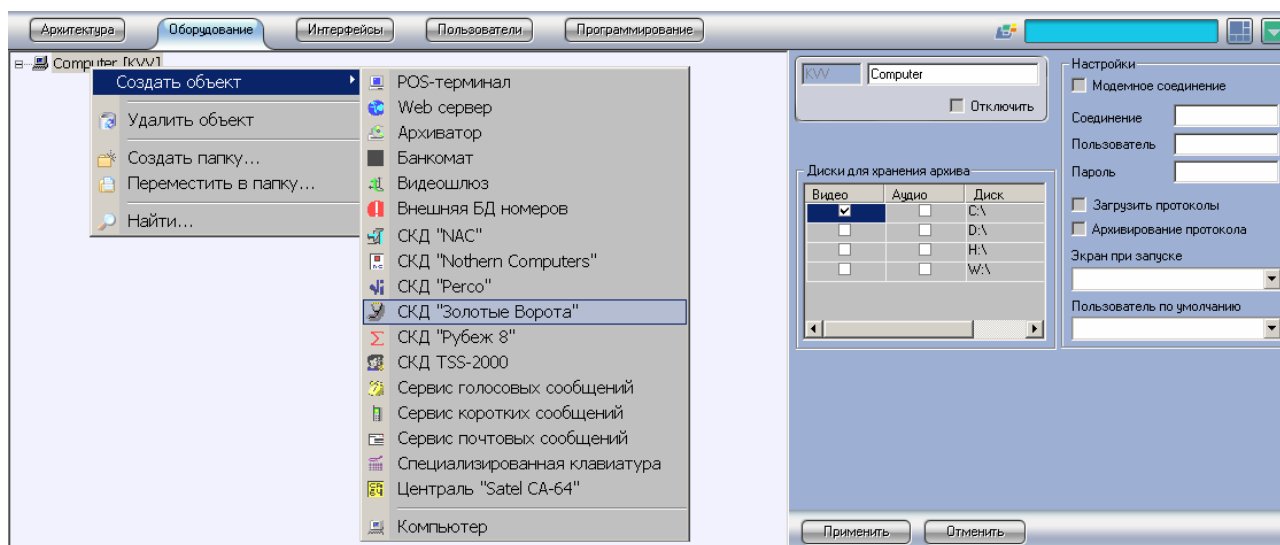


Рис. 4 Создание СКД "Золотые Ворота"

В настройках СКД «Золотые Ворота» (Рис. 5) укажите **порт**, к которому присоединен преобразователь интерфейса LNET. В выпадающем списке отображаются только доступные в операционной системе коммуникационные порты, либо порт «Ethernet».

Далее нужно указать используемые параметры совместимости. Эти параметры будут влиять на поведение всех подчиненных объектов.

**Тип считывателя** определяет тип карточек, которые используются на объекте. Wiegand42 устанавливает использование 5-байтных кодов карточек, wiegand26 – 3-байтных.

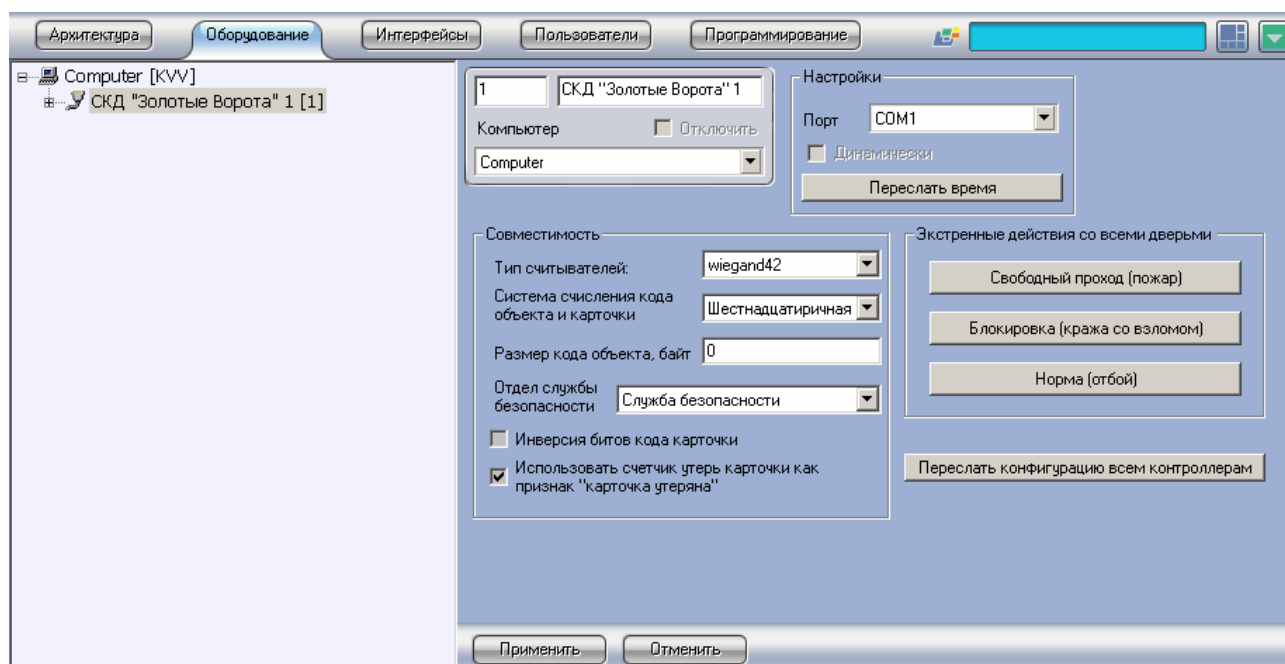
**ВАЖНО:** Этот параметр должен быть согласован с аппаратными настройками считывателей, использующихся на объекте. По умолчанию считыватели фирмы Integrated Technical Vision работают в режиме wiegand42. Если предполагается использовать режим wiegand26, то это необходимо указать при заказе данной продукции.

**Система счисления** определяет, в какой системе заданы коды карточек в настройках пользователей в «Интеллекте» (десятиричная / шестнадцатеричная). Этот параметр введен для совместимости с уже существующими базами данных и для облегчения ручного ввода кодов в случаях, когда они явно указаны на самих карточках.



**Размер кода объекта** (facility-кода) задает количество байт, отведенных под поле «Код объекта» в настройках пользователей в системе «Интеллект». Этот код заимствует байты у полного кода карточки, соответственно уменьшая его длину. Длина кода карточки вычисляется как полная длина кода минус длина кода объекта. Допустимый диапазон значений – от 0 до (полная длина кода – 1). Полная длина кода равна 3 байтам для wiegand26, и 5 байтам для wiegand42. Если размер кода объекта равен 0, то сам код объекта, если он указан, игнорируется.

**ВАЖНО:** все карточки пользователей должны иметь единый формат, одну и ту же длину кода объекта и длину карточки, единую систему счисления кодов. Использование смешанных систем (например одновременного использования 3-байтных и 5-байтных считывателей) усложняется принципиально разным содержанием необходимых данных и разными подходами в обеспечении уникальности кодов карточек (уникальные 5-байтные карточки могут оказаться идентичными в пределах 3 байт).



**Рис. 5 Настройка СКД «Золотые Ворота»**

Параметр **Отдел службы безопасности** задает отдел пользователей, которым будет присвоена привилегия прохода через дверь в режиме БЛОКИРОВКА (отдел сотрудников службы безопасности). Таким образом при активации блокировки для всех дверей (кража со взломом) эти сотрудники смогут беспрепятственно передвигаться по объекту доступа для выполнения служебных обязанностей.

Параметр **Инверсия битов кода карточки** введен для совместимости с контроллерами от других производителей. Установите этот параметр при использовании контроллеров со схемой подключения сигнальных линий считывателя, которая противоположна схеме, принятой фирмой Integrated Technical Vision. При этом биты кодов карточек, получаемых от DLK-контроллеров, при передаче в Интеллект будут инвертироваться программно.

Параметр **Использовать счетчик утерь карточки как признак «карточка утеряна»** позволяет применять специфический признак карточки «утеряна» таким образом, что при ее поднесении происходит событие «Обнаружена утерянная карточка», включается сирена и поднимается тревога. Устанавливает признак ненулевое (и непустое) значение счетчика.

**ВАЖНО:** счетчик утерь карточки недоступен в стандартном диалоге настройки пользователя, необходимо воспользоваться интерфейсом бюро пропусков – настройте объект «Служба пропускного режима» для действующего экрана в закладке «Интерфейсы».

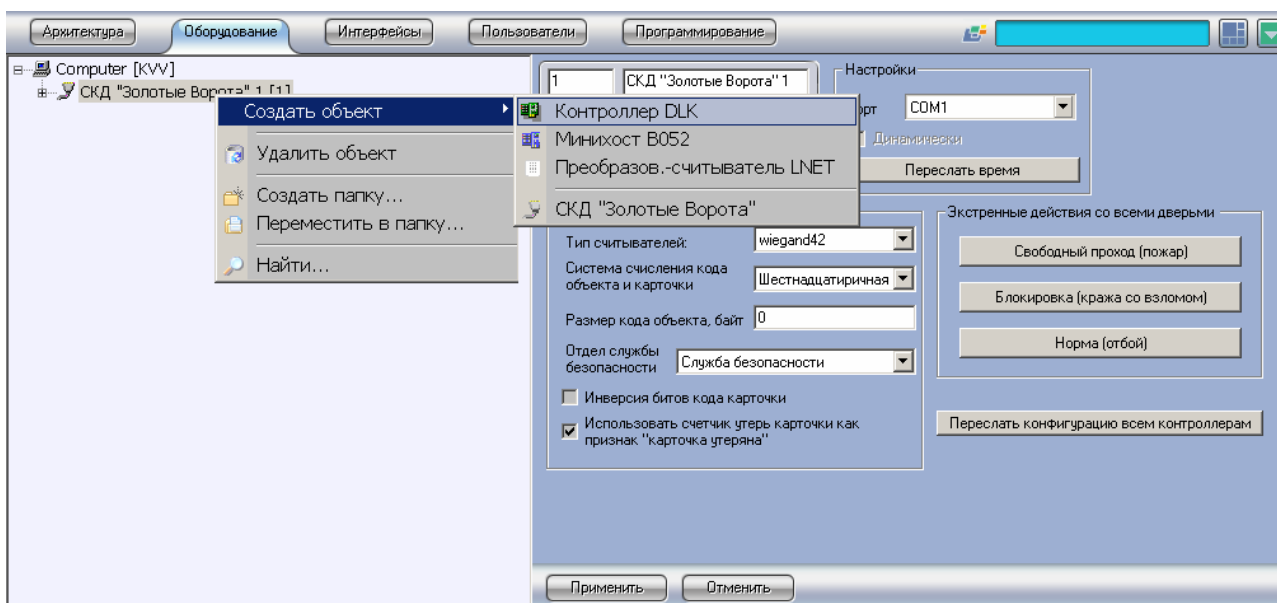
Кнопки «Экстренные действия со всеми дверьми» позволяют задать групповую операцию для всех дочерних дверей – свободный проход (в случае пожара), блокировку (кража со взломом) или норма (отбой тревоги).

Дополнительно в диалоговом окне настройки СКД «DLK» доступны элементы управления, типичные для СКД, представленных в системе «Интеллект»: кнопка «Переслать конфигурацию всем контроллерам» приводит к загрузке всех контроллеров, дочерних к соответствующему объекту СКД «DLK»; кнопка «Переслать время» осуществляет синхронизацию времени по системным часам компьютера для этих же контроллеров.

## Создание и настройка контроллера DLK

Контроллер «DLK» - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется любой **автономный** контроллер в конфигурации Standalone (без посредничества минихоста).

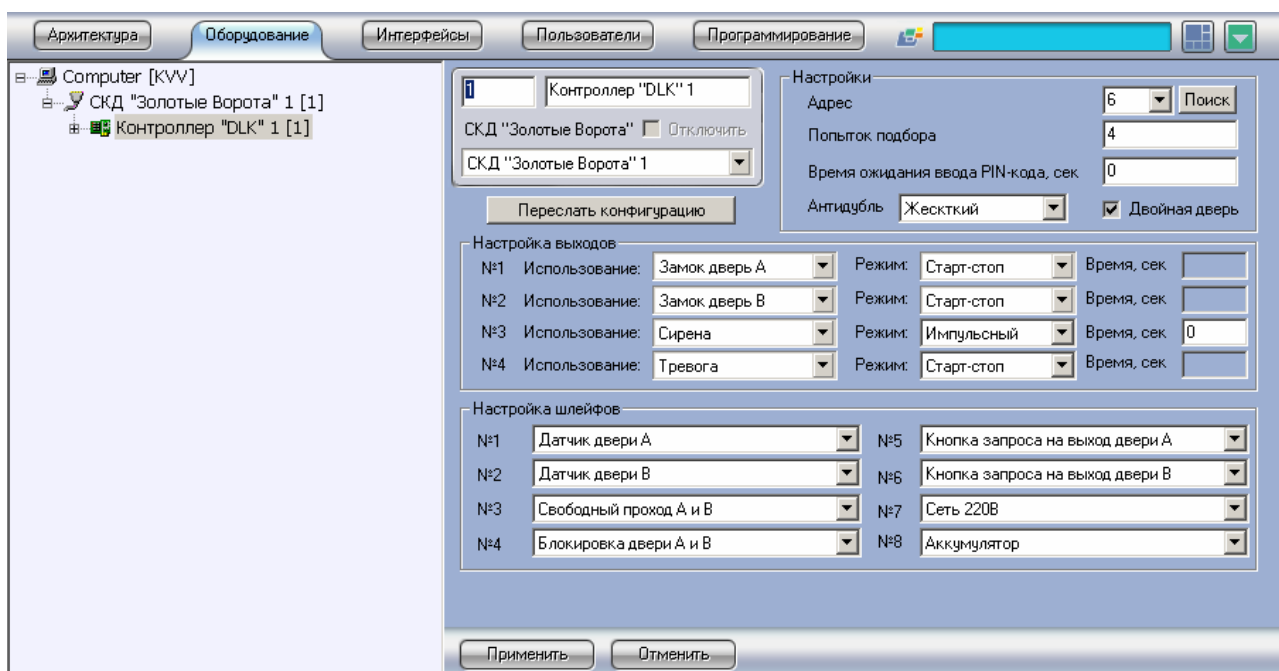
Для добавления нового контроллера выберите соответствующий пункт во всплывающем меню объекта СКД «Золотые Ворота» (Рис. 6). Этот объект ассоциируется с конкретным контроллером на шине RS-485.



**Рис. 6** Создание контроллера DLK

**ВАЖНО:** Так как дверные контроллеры не имеют интерфейса Ethernet, а конфигурация Standalone не предполагает наличия минихоста, создание контроллера «DLK» для СКД «Золотые Ворота» с типом порта Ethernet НЕДОПУСТИМО.

В настройках контроллера в поле **адрес** (Рис. 7) нужно указать аппаратный ID контроллера. Он устанавливается физически на контроллере либо переключками (например, контроллеры F16, F18), либо программируется с клавиатуры (например, контроллер DLK642) - обратитесь к прилагаемой к контроллеру документации для детальной справки.



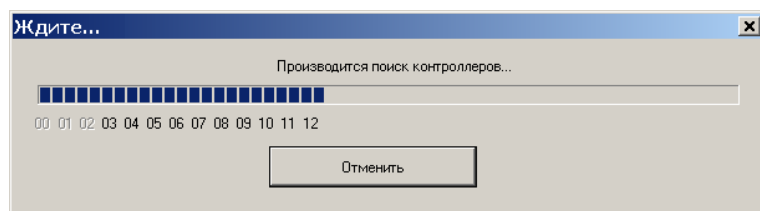
**Рис. 7 Настройка контроллера "DLK"**

**ВАЖНО:** При продаже аппаратный ID всех контроллеров установлен в 0. В такой конфигурации при наличии более одного контроллера на одной шине RS-485 возникнет коллизия адресов, система **не будет** корректно работать. Перед подключением должна быть обеспечена уникальность каждого аппаратного адреса контроллера в пределах одной шины (в системе «Интеллект» это будут все контроллеры одного объекта СКД «Золотые Ворота»).

**ВАЖНО:** Если в настройках указать адрес неверно (при создании контроллера он устанавливается в 0), контроллер не будет обнаружен, возникнет событие «Невозможно установить связь с контроллером» в окне протокола событий. Рекомендуется выбирать номер из списка, построенного автоматически при поиске доступных контроллеров. Для активации поиска нажмите кнопку «Поиск» справа поля адреса. Поиск индицируется соответствующим диалоговым окном (Рис. 8), по окончании поиска все найденные контроллеры будут внесены в выпадающий список адреса контроллера.

**ВАЖНО:** если в диалоге поиска номера найденных контроллеров высвечены серым цветом, это означает, что тип найденного физического устройства не подходит для использования данным объектом системы СКД (например, этот физический адрес может иметь минихост или подчиненный контроллер).

**Попыток подбора** – максимальное количество регистраций неизвестных карточек считывателем без возникновения состояния тревоги. При большом количестве соответствующая дверь



**Рис. 8** Диалог процесса поиска доступных контроллеров

перейдет в состояние тревоги. При регистрации любой известной контроллеру карточки счетчик попыток подбора сбрасывается в 0. Если данный параметр установить в 0, то события подбора не будут отслеживаться.

#### **Время ожидания ввода PIN-**

**кода** - при наличии поля «PIN-код» в настройках пользователя после регистрации считывателем карточки контроллер ожидает ввода PIN-кода в подтверждение личности субъекта доступа. Если данный параметр установить в 0, то контроллер будет ожидать ввода PIN-кода без ограничения на время.

**ВАЖНО:** этот временной параметр должен быть достаточно большим для того, чтобы любой человек, имеющий право доступа, успел ввести свой PIN-код. Иначе, если время выйдет раньше, контроллер откажет в доступе, и возникнет необходимость снова подносить карточку и снова вводить PIN-код.

Параметр **Антидубль** настраивает запрет двойного прохода субъектов в доступа в одном направлении (через одну и ту же дверь). Мягкий тип антидубля подразумевает то, что доступ при его возникновении будет предоставляться, но в отчет пойдут соответствующие сообщения о нарушении антидубля. Жесткий антидубль блокирует проход в одном направлении.

**ВАЖНО:** режим антидубля может быть задействован только в режиме двойной двери.

Флаг **Двойная дверь** указывает, что обе точки прохода (А и В) физически представляют собой одну дверь с проходом в обе стороны или двусторонний турникет (двойная дверь логически эмулируется двумя точками прохода). При настройке двойной двери на карту можно нанести только объект двери А, так как для двери В состояния будут дублироваться (при совмещенных датчиках). Настройка двойной двери влияет на функцию антидубля (антидубль активируется только при двойной двери), на процедуру изменения состояния двери (переход в состояние Блокировка, Пожар, Тревога происходят в двойной двери синхронно).

Настройки выходов позволяют сконфигурировать используемый тип выхода, режим его работы и время срабатывания.

**Тип выхода** определяет, как контроллер будет активировать соответствующие выходы. «Замок» активируется при открытии двери, выход «Тревога» - при переходе в состояние тревоги, выход «Сирена» - при переходе в состояние тревоги кроме случая нарушения тампера). Выход «Турникет» используется для специального управления турникетом.

В некоторых турникетах системы Taurus для перевода его в режим свободного прохода недостаточно одного лишь отпирания замка. Помимо этого необходимо снять питание с турникета. Для возврата в обычный режим подача питания возобновляется. Такое нестандартное поведение можно реализовать, если контролировать питание турникета с помощью выхода, запрограммированного для специального управления турникетом. При работе в обычном режиме этот выход будет в активном состоянии, а при переходе контроллера в режим свободного прохода - в неактивном.

**Режим работы** регулирует аппаратный режим работы выхода. Возможные значения - «**Старт-стоп**», «**Импульсный**», «**Триггерный**». Режим «**Старт-стоп**» устанавливается для электромеханических замков типа «защелка» и электромагнитных замков, при этом при наличии напряжения замок находится в одном состоянии, при отсутствии – в другом (например, при наличии напряжения – закрыт, при отсутствии – открыт). **Импульсный** режим применяется для электромеханических замков или сирен, при этом импульсом напряжения задается команда для открытия замка или запуска сирены. **Триггерный** режим используется для специальных исполнительных механизмов, в которых по изменениям состояний задаются два разных сигнала (например сигнал «Поставить на охрану» и «Снять с охраны»), при этом они чередуются, т.е. сменяют друг друга. Для детальной справки о необходимом значении обратитесь к документации, прилагаемой к подключаемому устройству.

Параметр **Время** настраивает выход в случае использования импульсного режима и относится только к этому режиму. Он указывает продолжительность импульса на открытие двери, в секундах. При установке параметра в 0 контроллер будет подавать импульс малой продолжительности (около 200 мс).

**ВАЖНО:** этот параметр не должен быть слишком большим, так как при подаче длинного импульса замок может заметно нагреваться от потребляемой энергии. Рекомендуется в качестве параметра времени использовать минимальное время, достаточное для срабатывания механизма.

Настройки шлейфов (входов) указывает тип информации, которая передается с их помощью к контроллеру и определяет реакцию на возникновение соответствующих событий.

Шлейф «**Не задан**» указывает контроллеру не отслеживать (игнорировать) события шлейфа.

Шлейф «**Датчик двери**» указывает, что данный шлейф подключен к датчику дверного контакта, и соответственно будут обрабатываться события от данного шлейфа. В случае двойной двери датчик может быть общим для двери А и В.

Шлейф «**Кнопка запроса на выход**» указывает на использование шлейфа в качестве сигнала запроса на выход соответствующей двери.

Шлейф «**Блокировка двери**» указывает, что данный шлейф подключен к кнопке блокировки доступа (переход двери в состояние блокировки). Датчик может быть общим для двери А и В, в этом случае при нажатии кнопки блокируются обе двери.

Шлейфы «**Аккумулятор**» и «**Сеть 220В**» указывает на использование шлейфа в качестве монитора за состоянием аккумулятора или сети питания. При изменении состояния этих шлейфов контроллер даст соответствующие уведомления (в норме/отсутствует).

Шлейф «**Датчик и кнопка запроса на выход**» дают возможность использования совмещенного датчика (обратитесь к документации по контроллеру).

Шлейф «**Уведомление**» настраивают шлейф для использования оповещения о состоянии зоны пользователя (датчик, не связанный с логикой контроля доступа). При нарушении шлейфа будут приходить события «Тревога в зоне: обрыв», «Тревога в зоне: КЗ» и «Восстановление зоны», а в качестве параметра события будет приходить номер шлейфа (для возможности дискриминации зон, если их несколько). С помощью механизма реакций на данные события можно интегрировать СКУД с другими устройствами (например, с устройствами обеспечения бесперебойного питания, кондиционерами и пр.), так и расширять функциональность СКУД более сложными схемами обработки событий (например, можно сделать тумблер включения пожарной тревоги, который будет переводить все двери в состояние свободного прохода).

## Создание и настройка двери DLK

Для создания двери, подчиненной к существующему DLK-контроллеру, выберите соответствующий пункт во всплывающем меню Контроллера «DLK» (Рис. 9). Этот объект ассоциируется с так называемой точкой прохода (физически – с одним из двух считывателей, имеющих в аппаратном обеспечении контроллера).

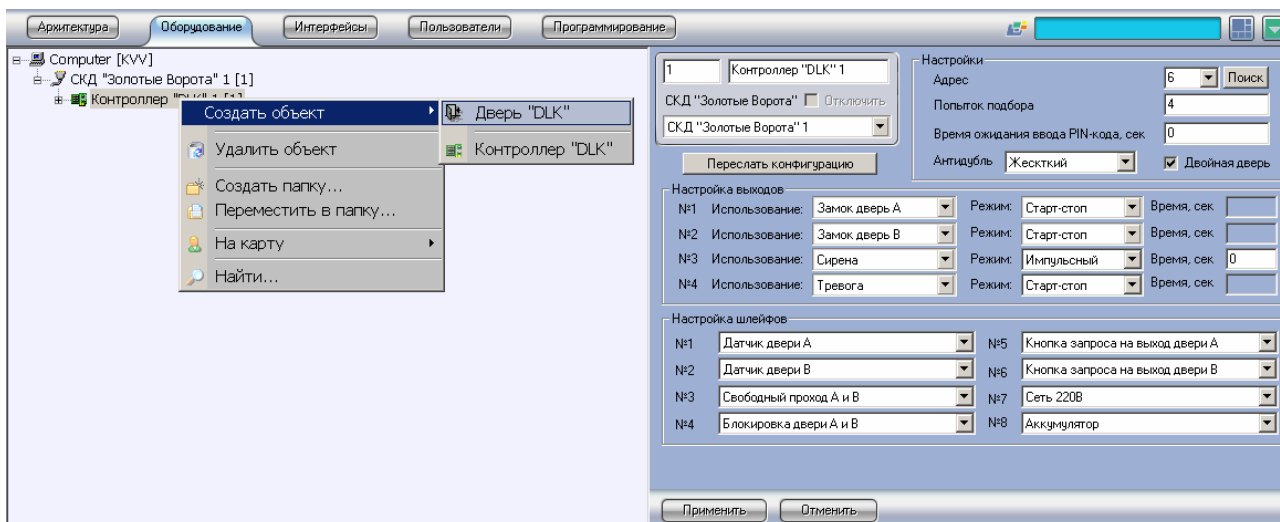


Рис. 9 Создание двери "DLK"

В качестве дочерних для объекта контроллера создайте два подчиненных объекта-двери (Рис. 10). Одной из двери укажите в настройках тип А, другой - тип В. Этим установится соответствие между настраиваемым объектом двери и теми выходами и шлейфами, которые были настроены при конфигурировании контроллера DLK. Если одна из точек прохода не задействована, создайте одну дверь.

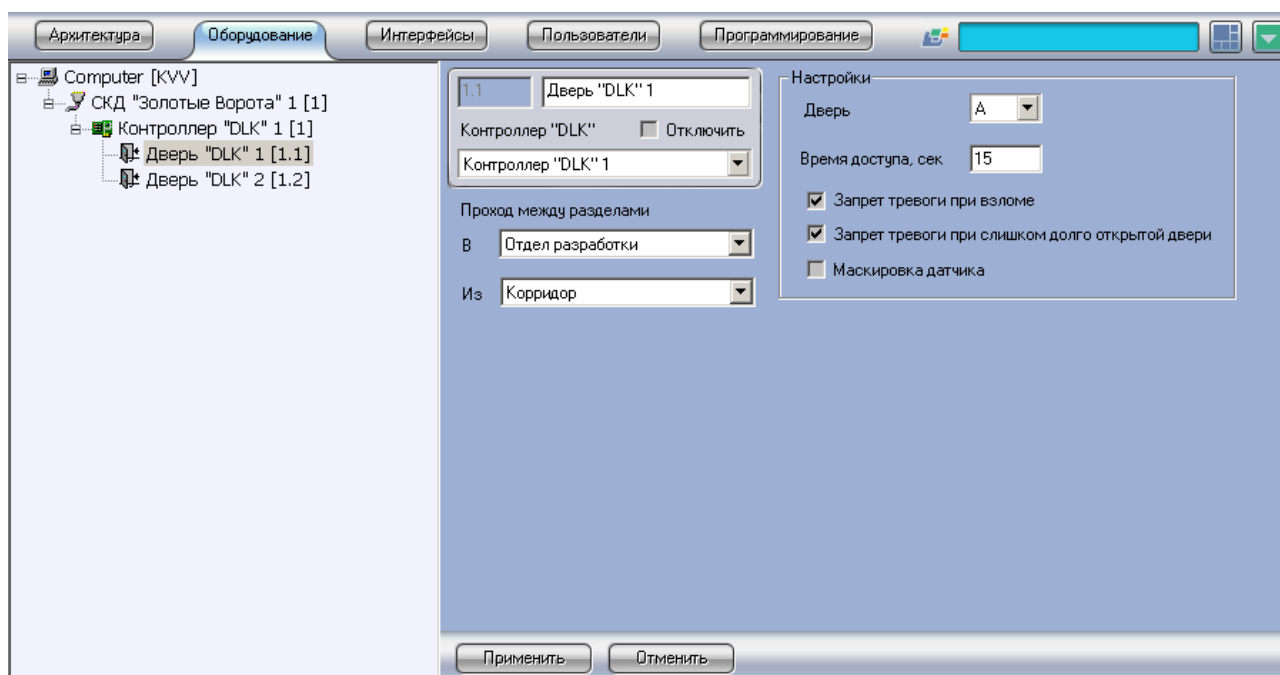


Рис. 10 Настройка двери "DLK"

Контроллеры, управляемые модулями, имеют в аппаратном и внутреннем программном обеспечении фиксированное количество обслуживаемых точек прохода в количестве двух штук. Они маркируются соответственно А и В. При работе с настроенной системой Интеллект пользователь может абстрагироваться от этого факта, так как это скрывается во внутренней реализации. Для обслуживания большего количества дверей используется соответствующее количество контроллеров.

**ВАЖНО:** Если не создать дверь одного из типов, то при возникновении события для этого типа двери контроллер не сможет сопоставить его с какой-либо существующей дверью; поступит событие "Контроллер не настроен, событие неизвестной двери". Если к контроллеру будет подсоединено больше одной двери одного типа, он откажется загружать настройки (т.к. параметры двери этого типа будут дублироваться).

Параметр **Время доступа** указывает максимальное время, которое дверь может быть открыта без наступления состояния тревоги. По истечении большего времени при открытой двери считыватель переходит в состояние тревоги, приходит сообщение «Дверь открыта слишком долго».

**ВАЖНО:** этот временной параметр должен быть достаточно большим, чтобы любой человек, имеющий право доступа, успел войти или выйти за отведенное время. Смотрите также пункт настройки «Запрет тревоги при слишком долго открытой двери».

Параметр **Запрет тревоги при взломе** предотвращает переход контроллера в состояние тревоги при несанкционированном нарушении датчика двери (взломе). **ВАЖНО:** не рекомендуется устанавливать этот параметр на рабочих объектах без крайней необходимости. Установка этого параметра не позволяет отследить реального события взлома двери. Данный параметр может быть задействован временно в результате неисправности датчика двери либо при слишком свободном ходе двери в закрытом состоянии до устранения неисправностей.

Параметр **Запрет тревоги при слишком долго открытой двери** предотвращает переход контроллера в состояние тревоги при истечении времени доступа двери. При этом сообщение «Дверь открыта слишком долго» сохраняется.

**ВАЖНО:** этот параметр рекомендуется устанавливать при нестрогой политике доступа на внутренних дверях охраняемых объектов.

Параметр **Маскировка датчика** указывает на «тихое» поведение двери, маскируя менее содержательные сообщения доступа. В установленном состоянии сообщения «Дверь открыта слишком долго» и «Оставалась открытой» не приходят в протокол событий.

**ВАЖНО:** этот параметр рекомендуется устанавливать при нестрогой политике доступа на внутренних дверях охраняемых объектов.

Параметры **прохода между разделами** указывают регионы, которые соединяет дверь. Эта информация используется для определения местонахождения субъектов доступа (например, в модуле учета рабочего времени).

## Создание и настройка преобразователя LNET

Для создания преобразователя LNET, подчиненного к существующей СКД «Золотые Ворота», выберите соответствующий пункт во всплывающем меню объекта СКД (Рис. 11). Он ассоциируется с преобразователем-считывателем LNET, с помощью которого шина RS-485 подключается к коммуникационному порту компьютера.

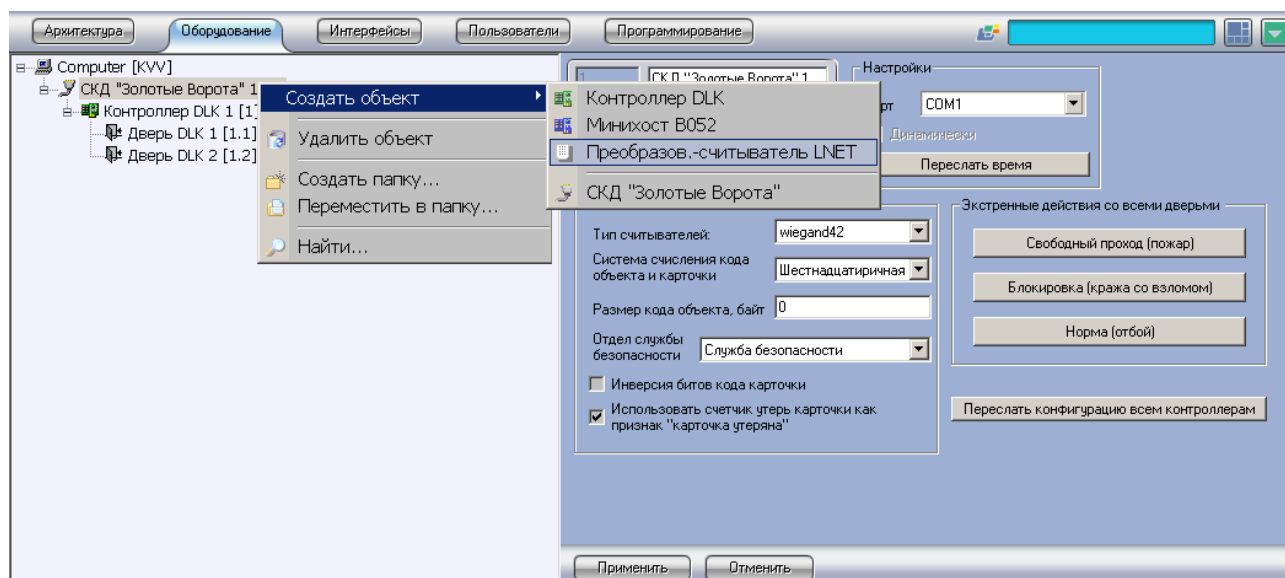


Рис. 11 Создание преобразователя LNET

**ВАЖНО:** Так как преобразователь не может быть подключен только к коммуникационному порту, создание объекта преобразователя для СКД «Золотые Ворота» с типом порта «Ethernet» НЕДОПУСТИМО.

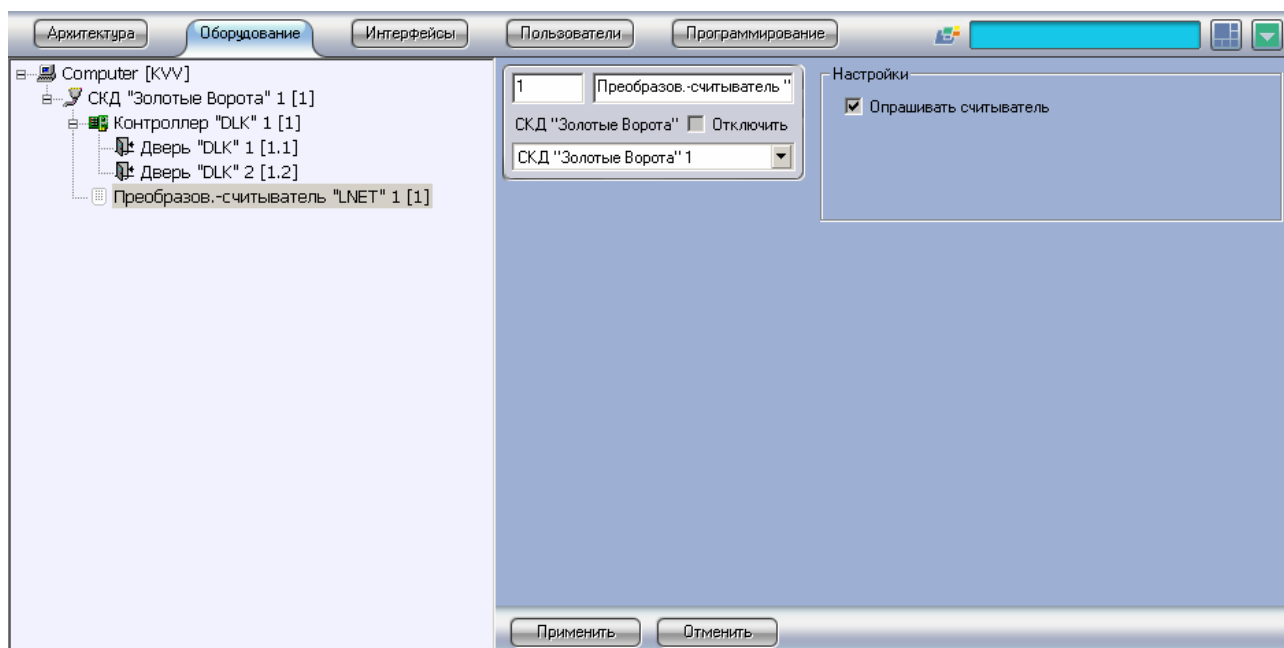


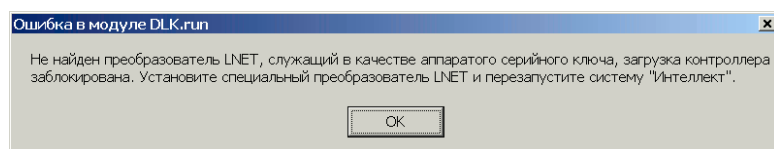
Рис. 12 Настройка преобразователя LNET



Преобразователь-считыватель LNET выполняет несколько функций. Во-первых, он служит преобразователем RS-485→RS-232, что позволяет работать с контроллерами с помощью компьютера. Во-вторых, он имеет встроенный считыватель, что позволяет автоматизировать регистрацию карточек на рабочем месте оператора (т.к. считыватель расположен в непосредственной близости от компьютера). И последнее, он служит в качестве аппаратного серийного ключа для защиты от копирования модулей интеграции.

В настройках преобразователя LNET доступна лишь одна настройка – флаг **опроса считывателя** (Рис. 12). При установленном флаге считыватель преобразователя периодически опрашивается на наличие поднесенной карточки, и при ее наличии будет выдано соответствующее сообщение системе «Интеллект». Иначе (при снятом флаге) поднесенные карточки будут обрабатываться лишь аппаратно считывателем, а соответствующие сообщения не будут посылаться и карточка будет игнорироваться.

**ВАЖНО:** физическое наличие преобразователя LNET, запрограммированного специально для работы с системой «Интеллект», **обязательно** для обеспечения полной функциональности программного обеспечения. В случае, если преобразователь LNET не запрограммирован специально для работы с системой «Интеллект», программное



**Рис. 13 Сообщение о работе в ДЕМО-режиме при отсутствии специального преобразователя LNET для работы совместно с системой "Интеллект"**

обеспечение работает в ДЕМО-режиме (Рис. 13), основная функциональность модулей будет заблокирована (это загрузка контроллеров и выдача сообщений доступа). Подключите специальное устройство LNET, поставляемое для совместной работы с системой «Интеллект», на один из используемых портов и перезапустите систему.

**ВАЖНО:** для обеспечения функциональности системы необходимо наличие одного преобразователя LNET, запрограммированного как серийный ключ к системе «Интеллект». При использовании более чем одного коммуникационного порта дополнительные преобразователи не требуются. При использовании только Ethernet-интерфейсов в системе ДОЛЖЕН быть создан объект «СКД Золотые Ворота» для того СОМ-порта, к которому подключен преобразователь LNET, служащий серийным ключом. Наличие объекта «Преобразователь LNET» в списке оборудования системы «Интеллект» не является обязательным для обеспечения полной функциональности.

## Создание и настройка минихоста V052

Для добавления нового объекта минихоста выберите соответствующий пункт во всплывающем меню объекта СКД «Золотые Ворота» (Рис. 14). Этот объект ассоциируется с конкретным устройством V052 на шине RS-485 либо Ethernet.

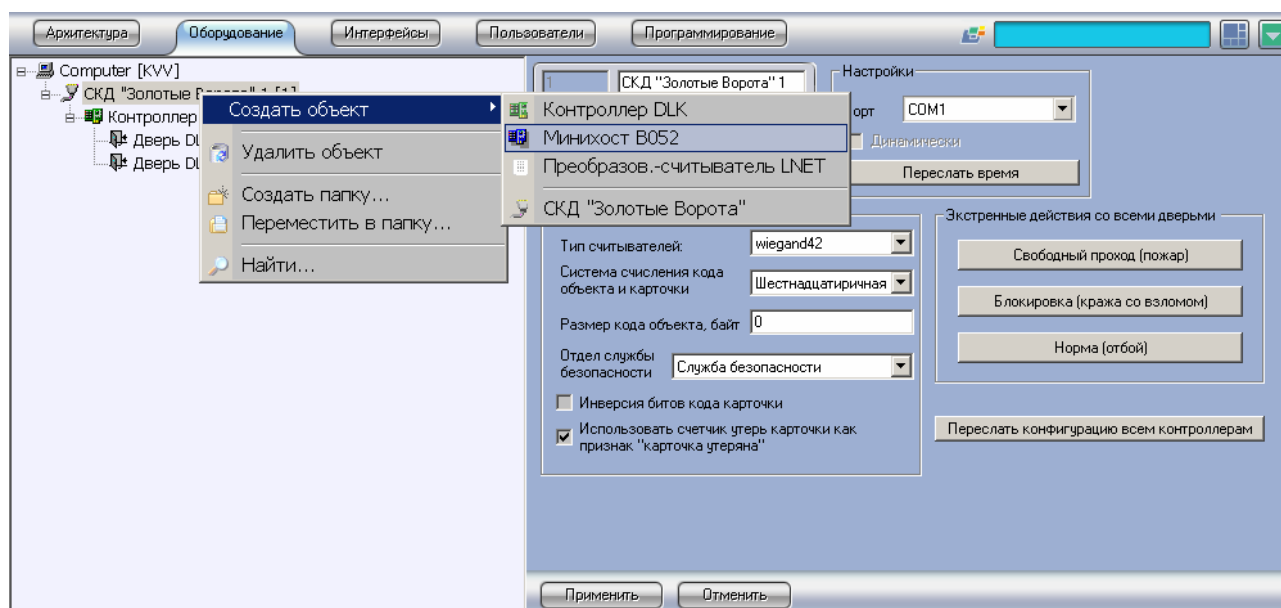


Рис. 14 Создание объекта минихоста V052

Минихост V052 может выполнять несколько функций: во-первых, он служит «ведущим» для подчиненных контроллеров – он принимает решения о предоставлении доступа, подчиненные контроллеры лишь выполняют указания минихоста. Во-вторых, он выступает в качестве преобразователя интерфейсов от Ethernet к RS-485 (последний используется дверными контроллерами), предоставляя гибкость в установке аппаратной части системы контроля доступа. Дополнительно минихост может использоваться на больших объектах для обеспечения возможности обслуживания большого количества карточек (до 20000). Также минихост решает задачу антидублирования на больших объектах.

Устройство V052 имеет, помимо физического адреса, **IP-адрес** (Рис. 15). Этот IP-адрес используется для адресации устройства при использовании интерфейса Ethernet. При настройке минихоста, дочернего к СКД «Золотые Ворота» с типом интерфейса Ethernet после выполнения процедуры поиска (кнопка «Поиск») возможно заполнение поля IP-адреса старым значением. Для этого нужно нажать кнопку «Старый» возле поля ввода IP-адреса.

**ВАЖНО:** из соображений безопасности минихост V052 запоминает IP-адрес компьютера, с которого была произведена его настройка, и в дальнейшем обрабатывает запросы только с этого адреса (этим уменьшается подверженность к DOS - атакам).

Диалог настройки минихоста также содержит три кнопки загрузки контроллеров, подключенных с помощью минихоста как транзитного узла: загрузка всех контроллеров, загрузка подчиненных контроллеров, загрузка автономных контроллеров. Групповые команды загрузки необходимы для обновления данных во всех контроллерах при изменении настроек доступа (например, при добавлении новой карточки).

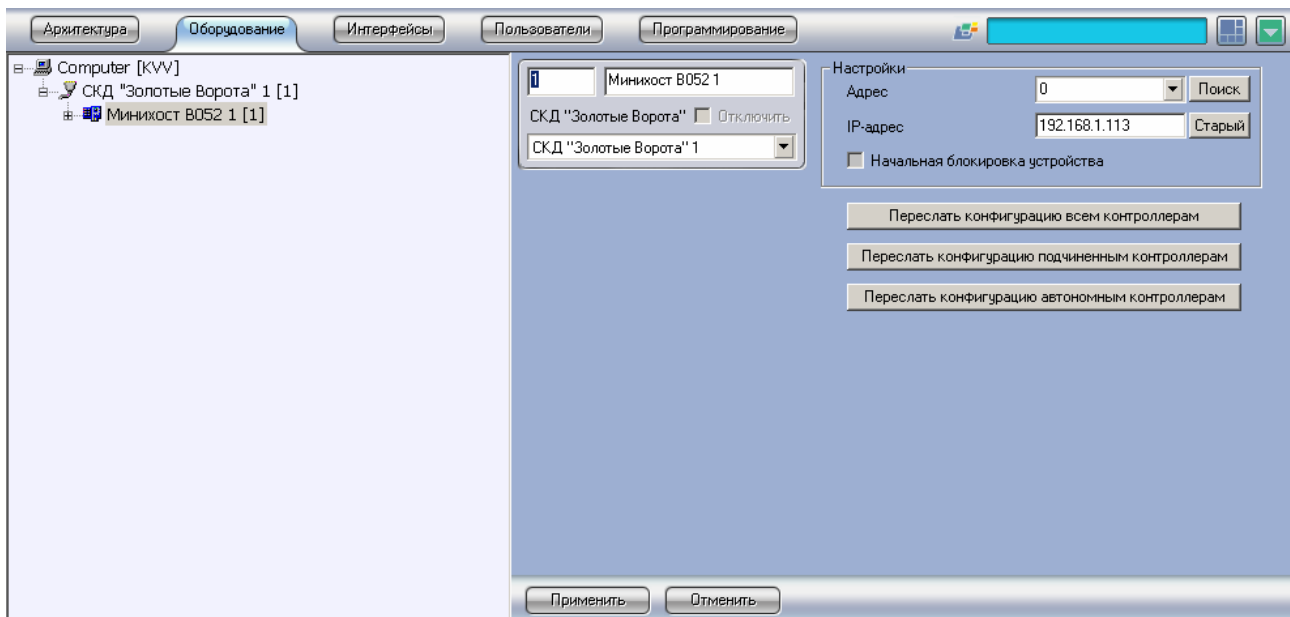


Рис. 15 Настройка минихоста V052

## Особенности конфигурирования минихоста V052

При монтаже минихоста с использованием интерфейса Ethernet устройство **НЕ СМОЖЕТ** работать без предварительной настройки, так как для этого минихосту необходимо иметь корректный IP-адрес. Произвести предварительную настройку можно только с помощью интерфейса коммуникационного порта компьютера, используя для связи с минихостом либо переходник LNET, подключенный к порту RS-485 номер 1, либо нуль-модемный кабель, подключенный непосредственно к разъему минихоста типа DB-9. Для выполнения настройки можно воспользоваться специальной утилитой настройки устройства `ggirpcfg`, поставляемой вместе с модулями (руководство пользователя по этой утилите содержится в документации по контроллеру V052, файл `HdwInstall`). Либо же, если используется переходник LNET, специально прошитый для работы с системой Интеллект, можно произвести начальную настройку средствами самого «Интеллекта», просто подключившись к нему, предварительно выставив в поле 'IP-адрес' корректное значение адреса.

Минихост работает только внутри определенной автономной системы. Протокол каждого минихоста шифруется с помощью номера автономной системы в качестве закрытого ключа, поэтому возможна работа только со «своим» устройством. При добавлении нового минихоста система должна иметь возможность перепрограммировать его для работы в используемой автономной системе - должен быть выставлен SETUP-режим минихоста (нужно установить джампер JP3 и перезагрузить минихост). Если этого не сделать, будет выдана ошибка 'Неверный код автономной системы, необх. SETUP-режим'. После перепрограммирования номера автономной системы (сообщение 'Минихост будет причислен к текущей автоном. системе') **ВАЖНО** выключить SETUP-режим (снять джампер JP3, без перезагрузки минихоста), иначе **ЛЮБАЯ ДРУГАЯ СИСТЕМА СМОЖЕТ ПЕРЕПРИСВОИТЬ** его к своей автономной системе!

Номер автономной системы ассоциируется с объектами «СКД Золотые Ворота». При создании первого объекта СКД он генерируется случайным образом и используется для всех объектов минихоста всех СКД «Золотые Ворота». При удалении всех объектов «СКД Золотые Ворота» номер автономной системы **ТЕРЯЕТСЯ**. Поэтому при повторном создании нового объекта СКД и объекта минихоста **НЕОБХОДИМО** установить

SETUP-режим для перепрошивки номера автономной системы (иначе возникнет сообщение 'Неверный код автономной системы, необх. SETUP-режим'). Также рекомендуется в этом случае сбросить минихост в фабричные настройки.

При добавлении нового минихоста к системе ВАЖНО создать для него НОВЫЙ объект 'Минихост B052', так как за каждым таким объектом закреплён указатель текущей журнальной записи. При несоблюдении этого требования могут возникать ошибки 'Дубликация записей журнала сообщений, пропущены' или 'Ошибка журнала сообщений, вычитка с начала' в связи с тем, что другое физическое устройство будет иметь другой журнал.

При создании нового объекта "Минихост B052" по умолчанию он имеет опцию "Начальная блокировка устройства" включенной, так как при существовании другого устройства с адресом по умолчанию (нулевым адресом) начнется нежелательная вычитка журнальных сообщений. После окончания конфигурирования для старта минихоста нужно сбросить этот флажок.

При добавлении нового минихоста к используемой системе журнал сообщений устройства может быть не пуст (если устройство уже использовалось). В таком случае работа с устройством начнется с вычитки старых (неактуальных) сообщений. Поэтому при добавлении нового физического устройства минихоста НЕОБХОДИМО сбросить его в фабричные настройки:

1. Установить джампер JP3 + джампер на перемычки 4+5 на шлейфе XP1.
2. Включить контроллер, подождать 30 сек (Интеллект не сможет обнаружить минихост в этом режиме)
3. Снять джампер с XP1, перегрузить минихост (после этого система должна причислить его к автономной системе - сообщение 'Минихост будет причислен к текущей автоном. системе').
4. Снять джампер JP3 для блокировки возможности изменения номера автономной системы.

P.S. Перегрузка минихоста может быть произведена нажатием кнопки SW1 на плате устройства, либо его полным обесточиванием (220V + аккумулятор).

Операция обновления списка подсоединенных контроллеров минихоста происходит при включении минихоста, в процессе работы она выполняется по остаточному принципу (полный цикл переопроса всех новоподключенных контроллеров в штатном режиме работы - до 15 минут). Поэтому при присоединении нового дверного контроллера к минихосту НУЖНО ПЕРЕЗАГРУЗИТЬ минихост (при этом обновится список подсоединенных контроллеров).

Минихост **НЕ ВЫЧИТЫВАЕТ** сообщения из подсоединенных к нему контроллеров, которых он не загружал (после момента включения минихоста). Поэтому после перезагрузки минихоста обязательна операция загрузки ВСЕХ подсоединенных к нему контроллеров (автономных и подчиненных).

## Создание и настройка автономного контроллера DLK

Автономный контроллер «DLK» - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется любой **автономный** контроллер в режиме работы с минихостом в качестве транзитного узла. Для добавления нового автономного контроллера выберите соответствующий пункт во всплывающем меню объекта «Минихост B052» (Рис. 16).

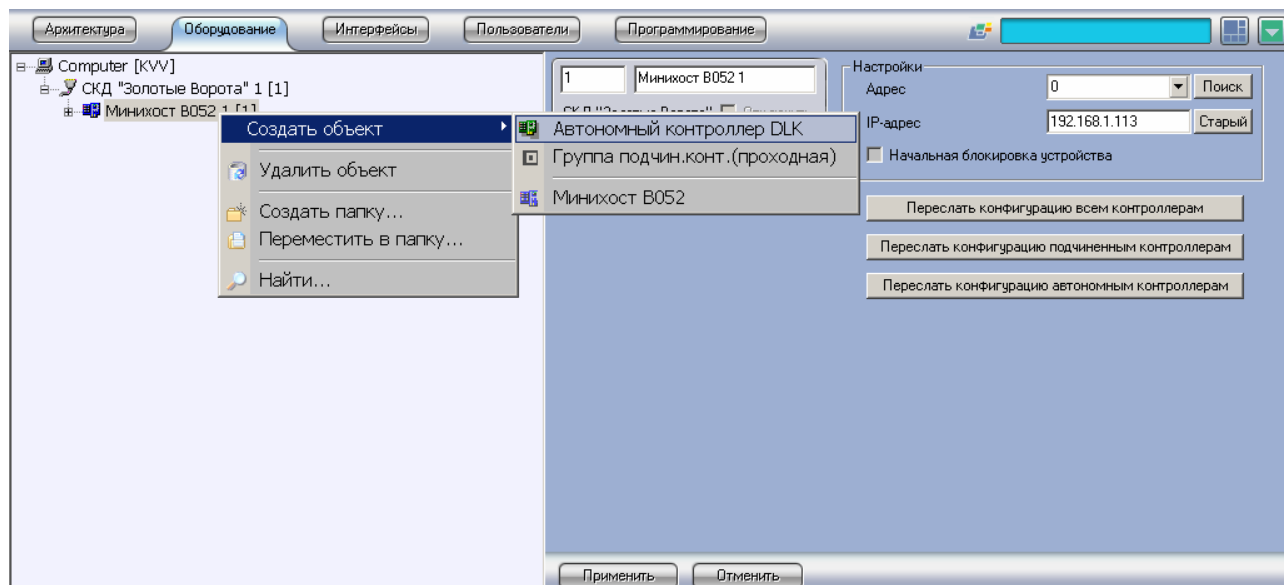


Рис. 16 Создание автономного контроллера DLK

Параметры настройки автономного контроллера идентичны настройкам контроллера DLK в режиме Standalone (Рис. 17), за информацией о настройке обратитесь к соответствующей главе.

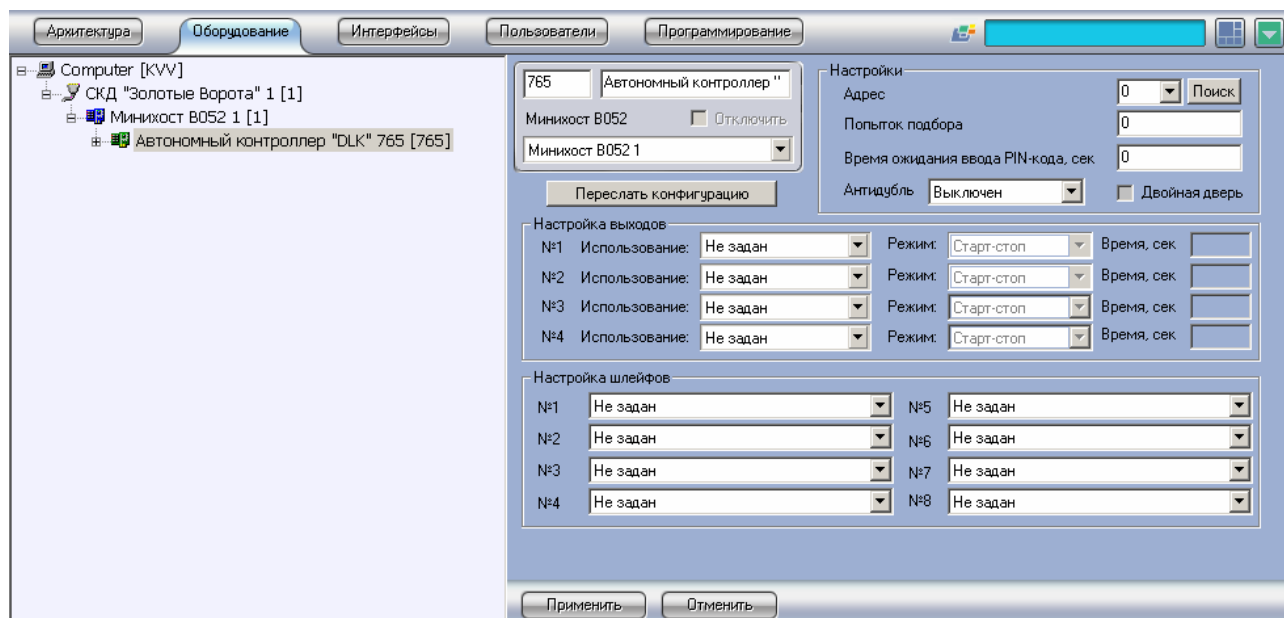


Рис. 17 Настройка автономного контроллера DLK

## Создание и настройка двери автономного контроллера DLK

Для создания двери, подчиненной к существующему автономному DLK-контроллеру, выберите соответствующий пункт во всплывающем меню Автономного контроллера «DLK» (Рис. 18).

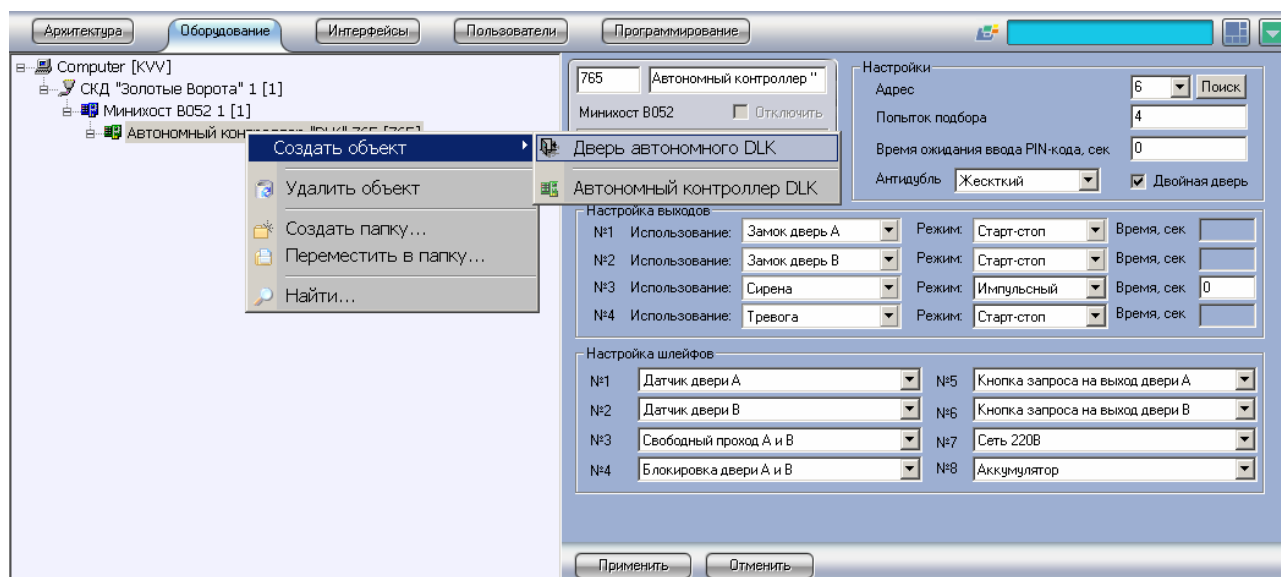


Рис. 18 Создание двери автономного контроллера

Параметры настройки двери автономного контроллера идентичны настройкам двери контроллера DLK в режиме Standalone (Рис. 19), за информацией о настройке обратитесь к соответствующей главе.

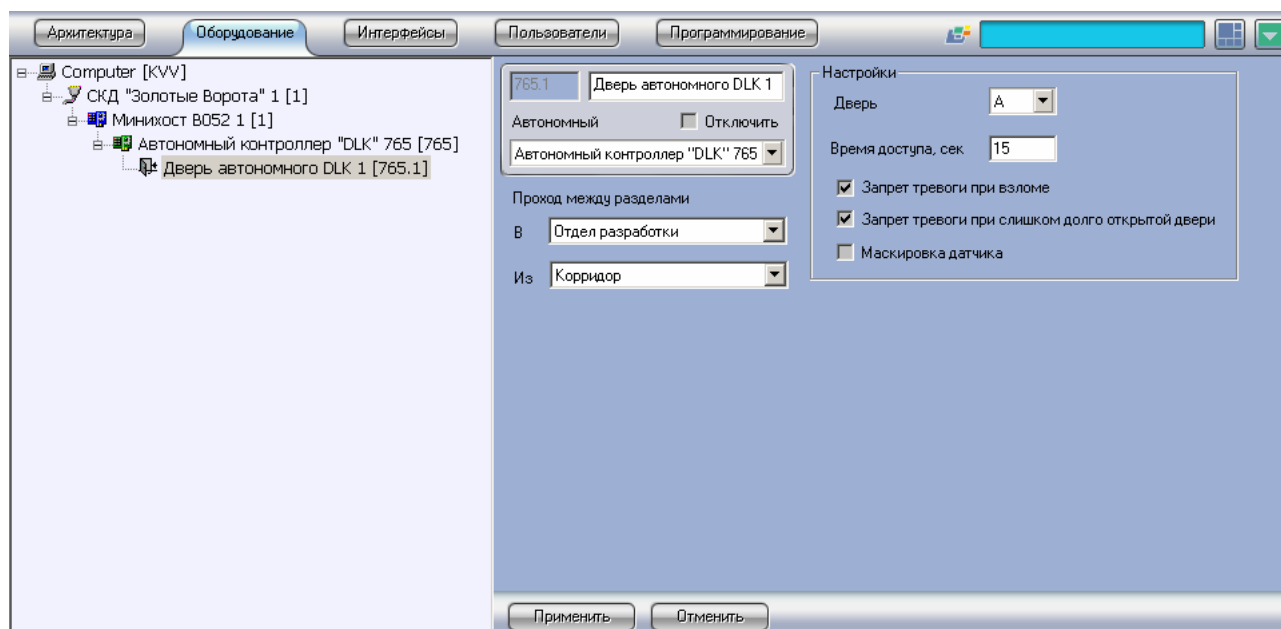
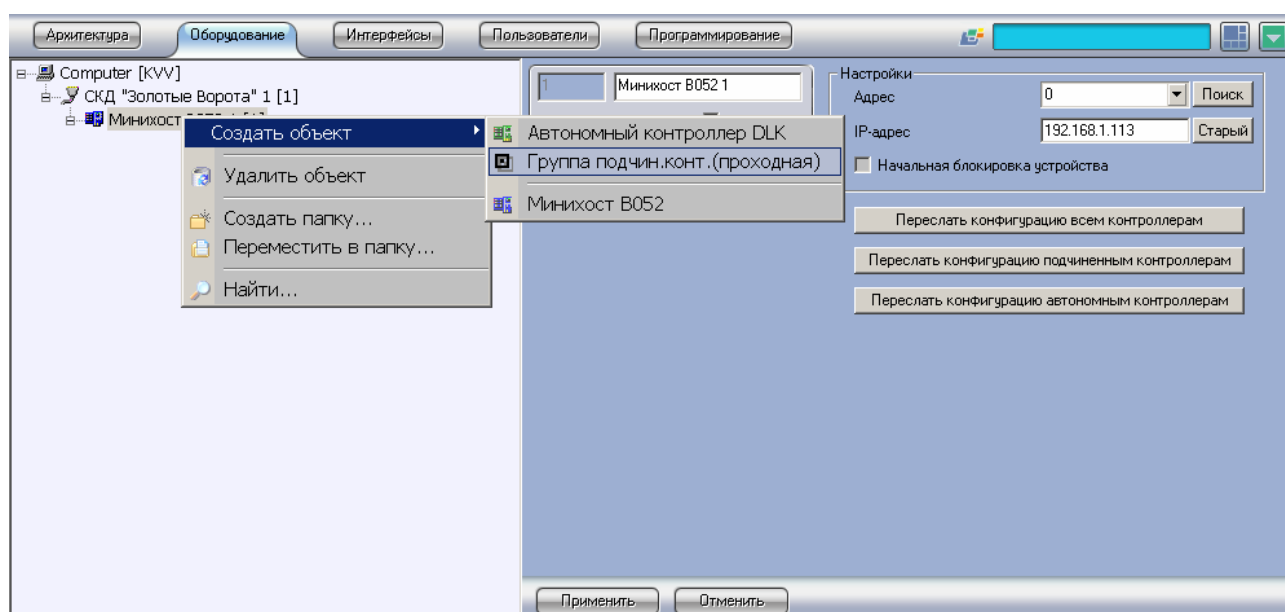


Рис. 19 Настройка двери автономного контроллера

## Создание группы подчиненных контроллеров (проходной)

Проходная - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется набор подчиненных контроллеров, работающих совместно для обеспечения прохода через одни и те же общие виртуальные двери (двери проходной) под управлением минихоста.

Для создания группы подчиненных контроллеров (проходной), дочернего к существующему минихосту B052, выберите соответствующий пункт во всплывающем меню минихоста (Рис. 20).



**Рис. 20** Создание группы подчиненных контроллеров (проходной)

Подобные конфигурации используются для обеспечения авторизованного прохода большого количества людей в сравнительно короткие промежутки времени – проходные производственных объектов или предприятий. Зачастую подчиненные контроллеры управляют турникетами для обеспечения прохода в обе стороны - при таких условиях возможна активация функции антидубля.

Подчиненные контроллеры, объединенные в группу, обеспечивают проход каждый через свой турникет таким образом, что все турникеты представляют собой один виртуальный турникет. При этом нет разницы, через какой именно турникет прошел субъект доступа: все турникеты группы работают одинаково, а проход регистрируется в контексте всей проходной, конкретный турникет не имеет значения.

Объект «Группа подчиненных контроллеров (проходная)» не имеет настроек, он служит лишь для группировки дочерних устройств в одну проходную.

## Создание и настройка подчиненного контроллера DLK

Подчиненный контроллер DLK - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется конкретный подчиненный контроллер группы (проходной), работающий совместно с другими подчиненными контроллерами под управлением минихоста для обеспечения прохода через одни и те же общие виртуальные двери (двери проходной).

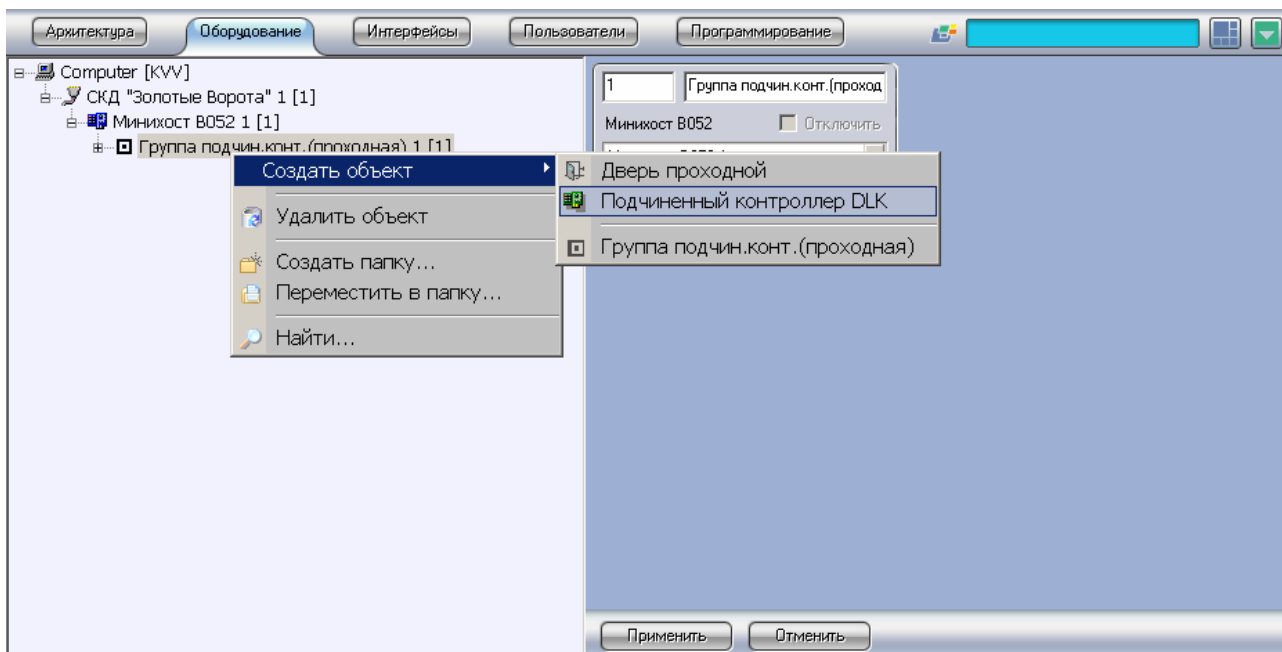


Рис. 21 Создание подчиненного контроллера DLK

Для создания объекта подчиненного контроллера, дочернего к существующей проходной, выберите соответствующий пункт во всплывающем меню группы контроллеров (проходной) (Рис. 21).

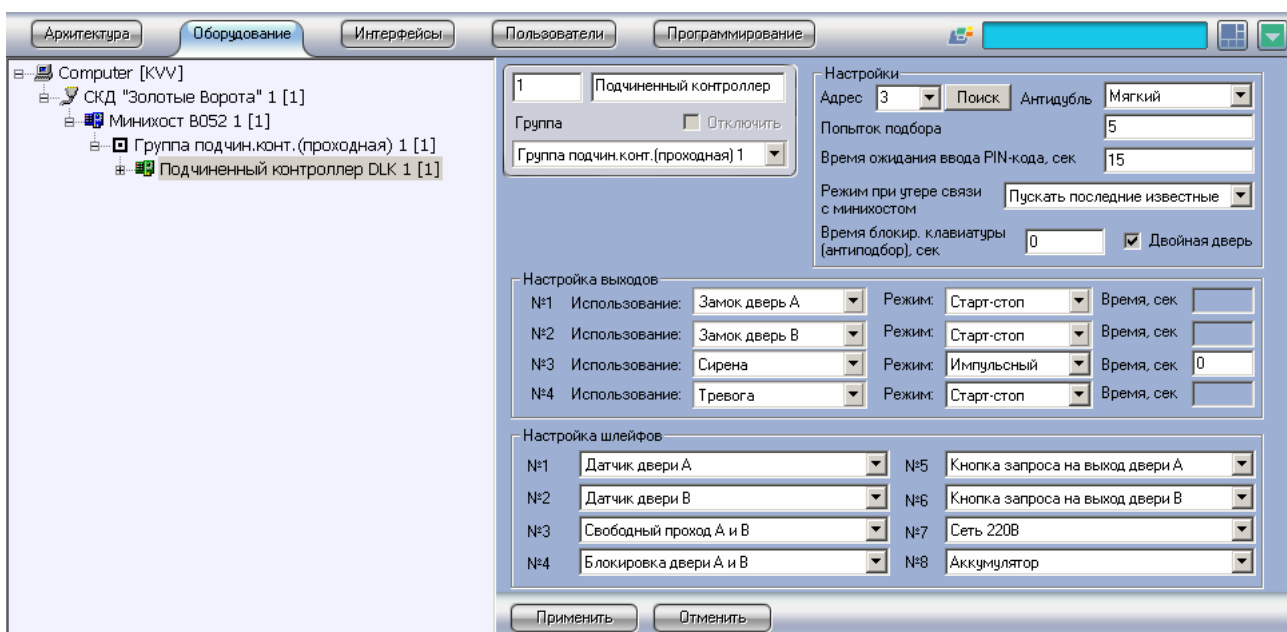


Рис. 22 Настройка подчиненного контроллера



Физически подчиненный контроллер выполняет функции ведомого. Он служит в качестве оповещателя минихоста о зафиксированных событиях, а минихост на основании этих данных дает команды подчиненному контроллеру о совершении каких-либо действий. Например, если к считывателю подчиненного контроллера была поднесена карточка, ее код посылается минихосту. Минихост В052 на основании своей базы данных, общей для всех контроллеров группы, определяет допустимость прохода данного субъекта и дает команду на открытие двери. Подчиненный контроллер выполняет команду, предоставив доступ.

В целом, настройки объекта «Подчиненный контроллер DLK» во многом совпадают с соответствующими параметрами объектов «Контроллер DLK» и «Автономный контроллер DLK» (Рис. 22), но имеется ряд своих особенностей.

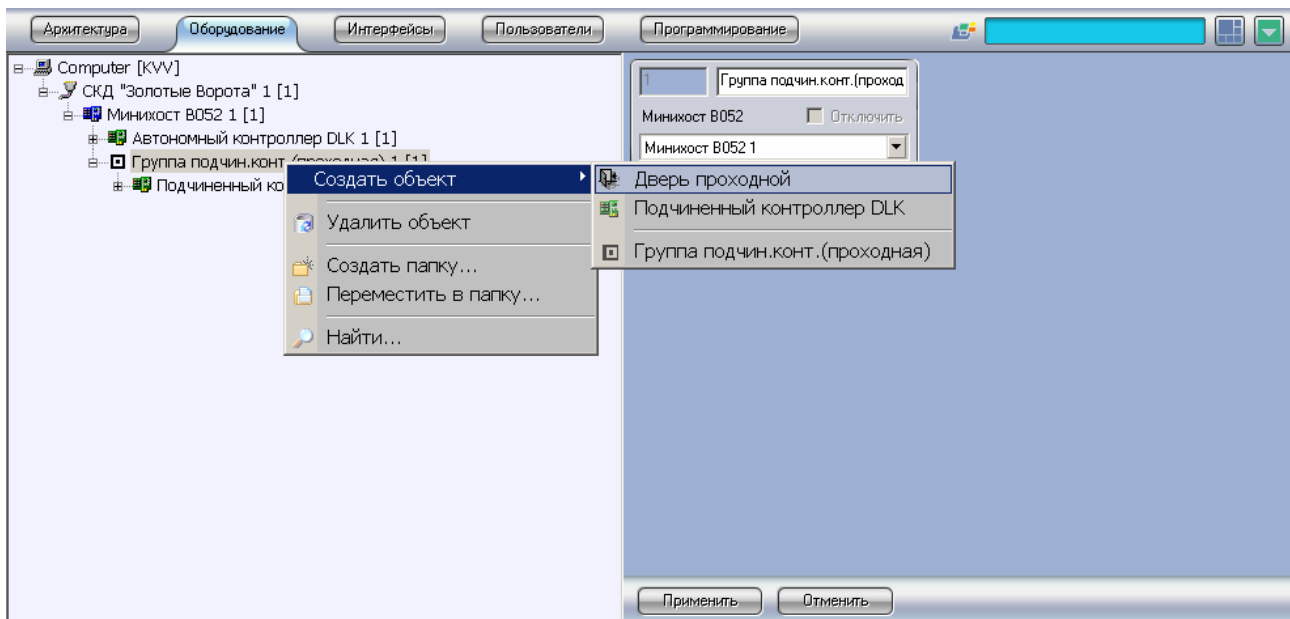
Функция «**Антидубль**» работает применительно ко всем дверям группы (т.е. к двери проходной): если субъект доступа вошел через проходную, то повторный вход через **любой** турникет проходной вызовет появление ситуации дублирования.

Параметр «**Режим при утере связи с минихостом**» указывает, как должен вести себя подчиненный контроллер при утере связи с ведущим минихостом. Режимы «Не пускать никого» и «Пускать всех» задают правила вне зависимости от кода карточки. Режим «Пускать последние пропущенные» предоставит доступ на проход субъектам с теми карточками, которые были пропущены накануне этим же подчиненным контроллером: при предоставлении доступа (открытии двери) подчиненный контроллер запоминает код карточки в своей локальной базе данных (ее размер – до 400 карточек). При утере связи с минихостом подчиненный контроллер для самостоятельного принятия решения о предоставлении доступа использует эту базу данных.

Параметр «**Время блокировки клавиатуры (антиподбор)**» используется подчиненным контроллером в режиме потери связи, когда не происходит интерактивной нотификации службы безопасности (с помощью системы «Интеллект»), и меры по задержанию нарушителя не могут быть приняты. Реализовывается некоторая защита от антиподбора с помощью блокировки считывателя на определенный период времени при каждом поднесении неизвестной карточки.

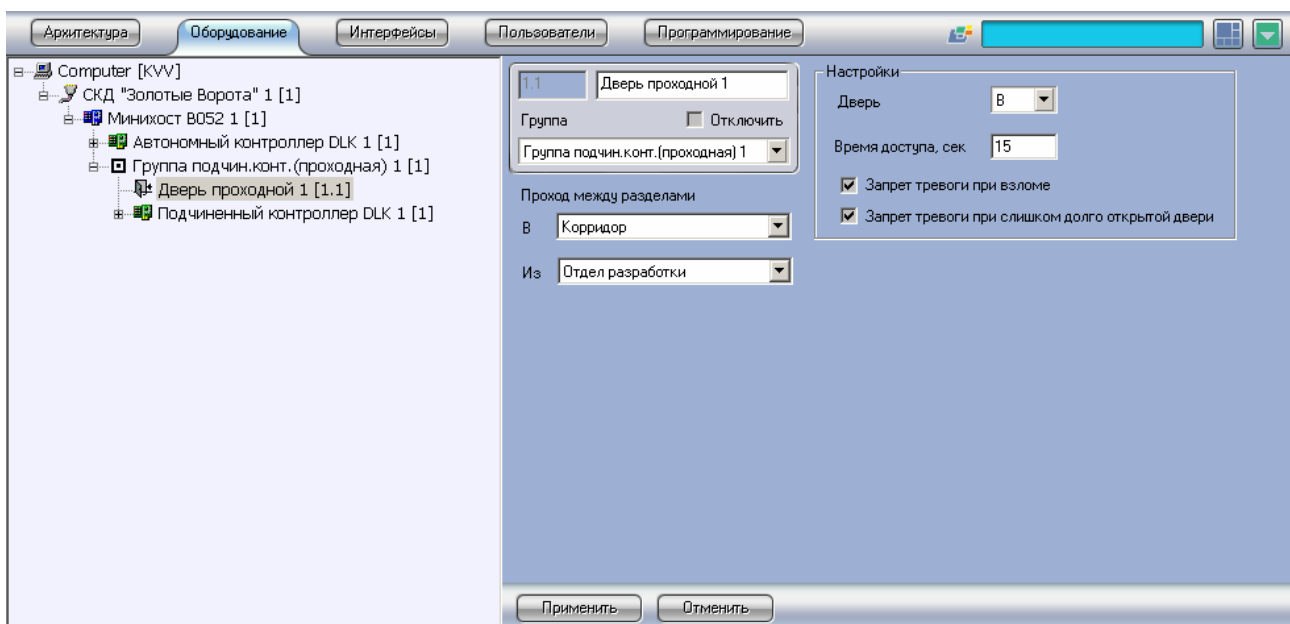
## **Создание и настройка двери проходной**

Двери проходной - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется виртуальная дверь группы подчиненных контроллеров (проходной), служащая для настройки общих параметров соответствующих дверей всех подчиненных контроллеров группы. Дверь проходной не получает нотификации о состоянии двери, так как физических дверей несколько (исключение составляют лишь сообщения ACCESS\_IN и ACCESS\_OUT, уведомляющие о факте прохода через виртуальную дверь).



**Рис. 23 Создание двери проходной**

Для создания двери проходной, дочерней к существующей группе подчиненных контроллеров (проходной), выберите соответствующий пункт во всплывающем меню проходной (Рис. 23).



**Рис. 24 Настройка двери проходной**

Параметры настройки двери проходной подобны настройкам двери контроллера DLK в режиме Standalone (Рис. 24), за информацией о настройке обратитесь к соответствующей главе.

## Создание и настройка двери подчиненного контроллера

Двери подчиненного контроллера - это объект системы «Интеллект», которому сопоставляется дверь конкретного подчиненного контроллера, служащая для нотификации о произошедших событиях конкретной двери проходной.

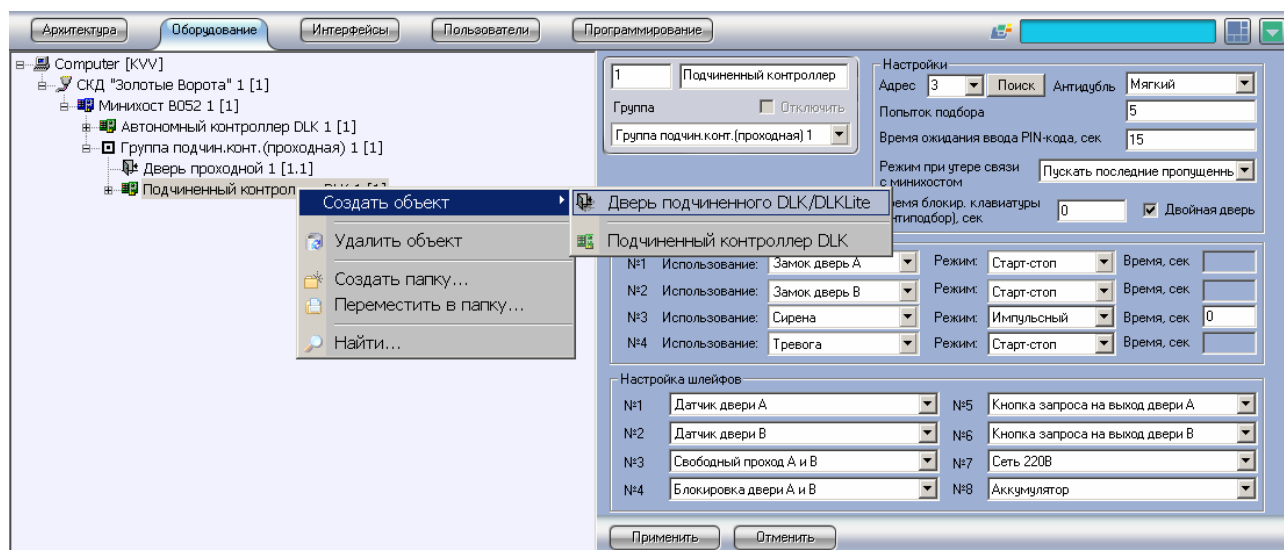


Рис. 25 Создание двери подчиненного контроллера

Дверь подчиненного контроллера имеет в настройках только параметр типа двери и маскировку датчика (Рис. 26). Эта информация необходима лишь при получении сообщений двери для того, чтобы отобразить сообщение от конкретной двери проходной (как правило, эта информация не востребована, важен факт прохода вне зависимости от конкретной двери проходной).

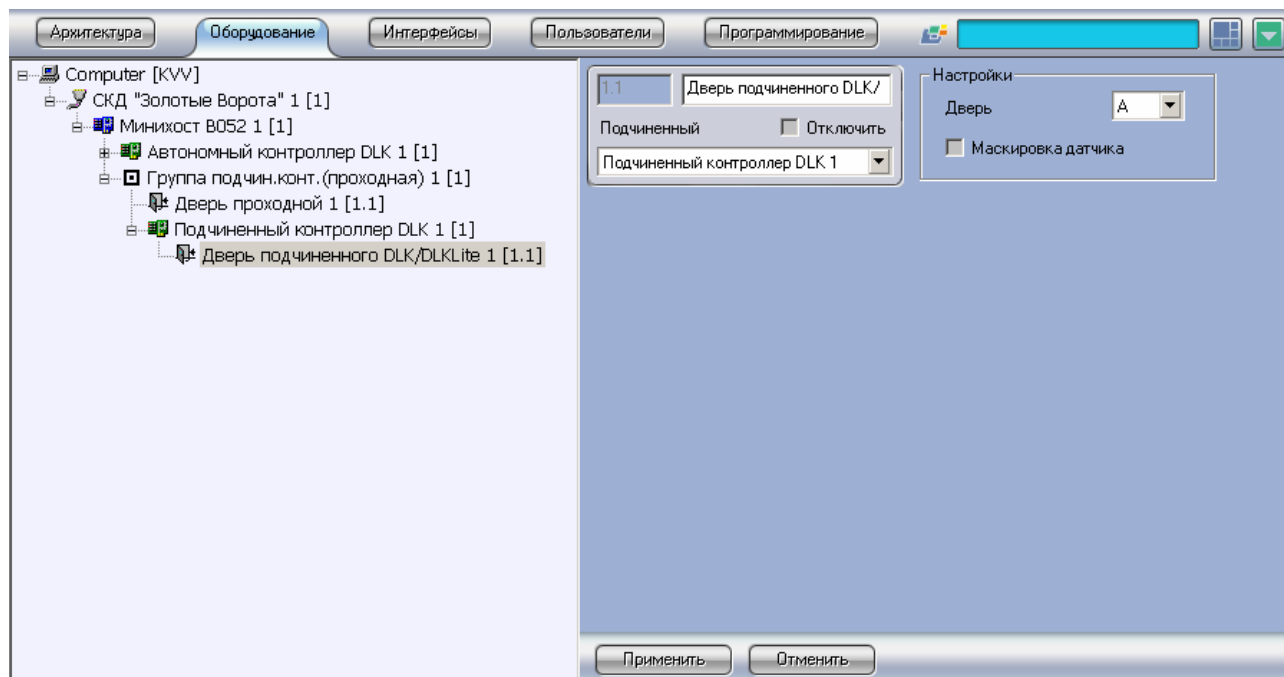


Рис. 26 Настройка двери подчиненного контроллера

## Использование карты для СКД «DLK»

Удобным способом мониторинга является наблюдение за возникающими событиями с помощью карты (Рис. 27). По вопросам создания карты и нанесения объектов на карту обратитесь к соответствующему разделу документации системы «Интеллект».

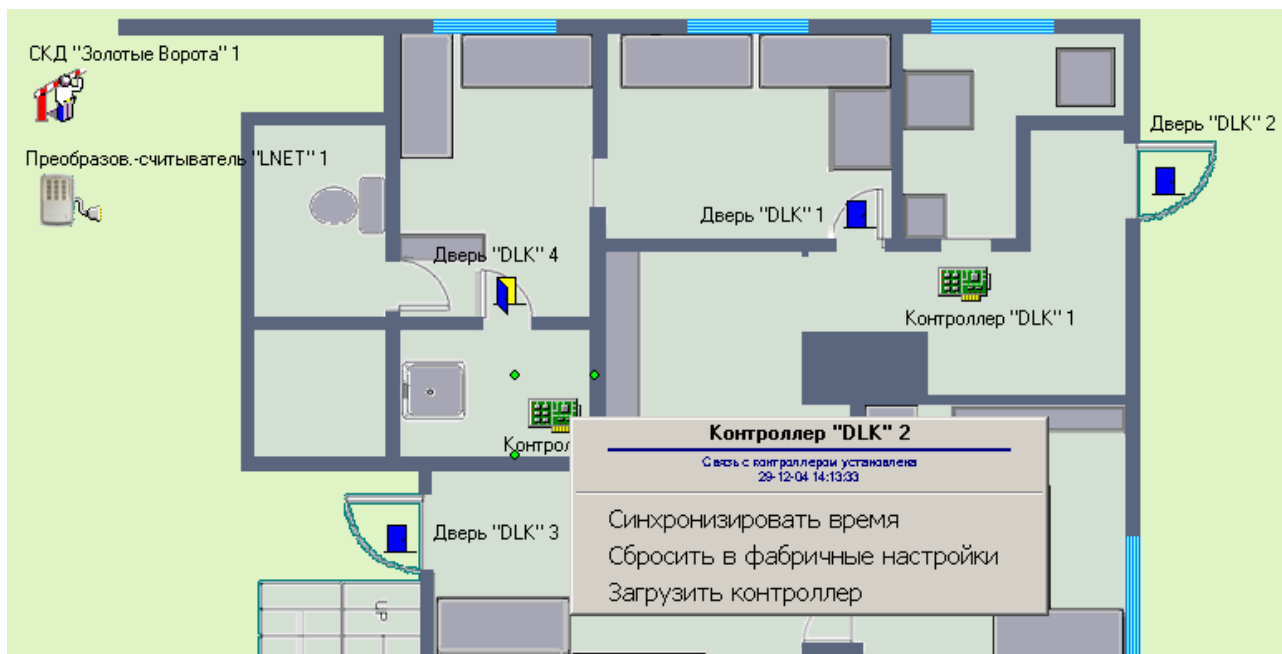


Рис. 27 Работа с картой

Объект СКД «Золотые Ворота», помещенный на карту, используется для задания групповых команд всем контроллерам, находящимся на одной шине.

Во всплывающем меню для этого объекта доступны следующие операции:

**Синхронизировать время** – указывает всем дочерним контроллерам синхронизировать время по системным часам ПК. Эта команда должна запускаться периодически для предотвращения «убегания» часов реального времени контроллера. Типичная величина этого эффекта составляет 1-2 секунды за сутки, для справки о максимальной допустимой скорости десинхронизации часов реального времени конкретного контроллера обратитесь к его документации.

«**Загрузить все контроллеры**» - позволяет переслать конфигурацию для всех дочерних контроллеров.

Экстренные команды управления дверьми «**Пожар (свободный проход)**», «**Кража со взломом (блокировка)**» и «**Отбой (норма)**» дают возможность выполнить операцию со всеми дверьми всех дверных контроллеров, подключенных к СКД и настроенных в системе «Интеллект».

Объект «Контроллер DLK» представляет на карте реальное место расположения аппаратного обеспечения СКД. Значок контроллера может сопровождаться изображениями состояния (см. следующую подглаву).

Для этого объекта доступны следующие команды:

«**Синхронизировать время**» – синхронизирует время по системным часам ПК для данного контроллера.

«**Загрузить контроллер**» – пересылает конфигурацию для данного контроллера.

«**Сбросить в фабричные настройки**» - устанавливает контроллеру настройки, взятые по умолчанию (для уточнения содержания настроек обратитесь к документации по контроллеру).

Объект «Дверь DLK» представляет на карте реальное место расположения двери, с которым ассоциирован данный объект. Значок двери отображает состояние двери (открыта/закрыта и норма/внимание).

Для этого объекта доступны следующие команды:

«**Открыть дверь**» – дает команду контроллеру на предоставление доступа через данную дверь, замок двери будет открыт.

«**В режим НОРМА/БЛОКИРОВКА/СВОБОДНЫЙ ПРОХОД**» - изменяет состояние двери на указанное.

Объект «Минихост В052» представляет на карте реальное место расположения аппаратного обеспечения минихоста. Значок контроллера может сопровождаться изображениями состояния (см. следующую подглаву).

Для этого объекта доступны следующие команды:

«**Синхронизировать время**» – синхронизирует время по системным часам ПК для данного минихоста.

**ВАЖНО:** синхронизация время со всеми ведомыми дверными контроллерами входит в функции минихоста. Минихост может обновить время ведомых контроллеров не сразу, но не позже трех минут после выполнения команды.

«**Перезагрузить контроллер**» - вызывает программную перезагрузку минихоста. Это бывает полезно при подсоединении новых ведомых дверных контроллеров для форсирования операции переопроса шины.

**ВАЖНО:** при перезагрузке минихоста информация доступа не теряется, так как хранится в энергонезависимой памяти. При перезагрузке минихост не отвечает на запросы, поэтому происходит потеря связи до его полной загрузки. При перезагрузке ведущего минихоста все подчиненные контроллеры переходят в режим потери связи и предоставляют доступ согласно соответствующему параметру в своих настройках. Автономные ведомые контроллеры работают независимо в том же режиме, что и раньше, с той лишь разницей, что события не смогут быть доставлены на компьютер вовремя (а будут вычитаны после возобновления связи с транзитным минихостом с некоторой задержкой).

**ВАЖНО:** после перезагрузки минихоста необходимо загрузить все ведомые контроллеры для возобновления вычитки сообщений.

«**Загрузить все контроллеры**», «**Загрузить все автономные контроллеры**», «**Загрузить все подчиненные контроллеры**»- позволяет переслать конфигурацию для всех ведомых контроллеров соответствующего типа.

Операции над объектами «Автономный контроллер DLK», «Дверь автономного контроллера DLK» и «Дверь подчиненного контроллера DLK» аналогичны соответствующим операциям над объектами «Контроллер DLK» и «Дверь контроллера DLK» с той лишь разницей, что недоступна операция синхронизации времени контроллера (это входит в обязанность ведущего минихоста).

## Индикация состояний объектов на карте

Состояние некоторых объектов обозначается непосредственно на карте. Условные обозначения приведены ниже. Некоторые состояния объектов могут комбинироваться независимо друг от друга, например состояния контроллера «Корпус вскрыт» и «Напряжение 220V низкое или отсутствует» (т.к. они есть независимыми), а некоторые состояния исключают другие (например, состояние «Связь потеряна»).

Объекты контроллеров (дверные контроллеры, минихост) имеют одинаковые обозначения состояния вне зависимости от их типа. Объекты двери любых типов (двери автономных, подчиненных и standalone-контроллеров) имеют одинаковый вид.



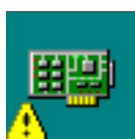
Объект СКД «Золотые ворота»  
Не имеет состояний



Контроллер  
Дежурное состояние



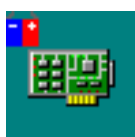
Контроллер  
Корпус контроллера вскрыт (тампер нарушен)



Контроллер  
Состояние «Тревога». Возникает при возникновении события ненастроенной двери и при обрыве / КЗ зоны пользователя



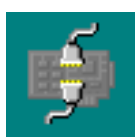
Контроллер  
Состояние «Напряжение 220V низкое или отсутствует»



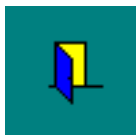
Контроллер  
Состояние «Аккумулятор разряжен или отсутствует»



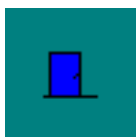
Контроллер  
Контроллер в процессе загрузки конфигурации



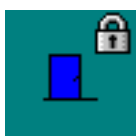
Контроллер  
Связь с контроллером потеряна



Дверь  
Дверь открыта



Дверь  
Дверь закрыта



Дверь  
Дверь в режиме БЛОКИРОВКИ, доступ разрешен только сотрудникам службы безопасности (настройка недоступна в системе «Интеллект»)



Дверь  
Дверь в режиме СВОБОДНОГО ПРОХОДА (аналог режима «Пожар»), замок не закрывается



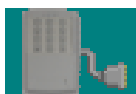
Дверь  
Дверь в состоянии «Тревога». Возникает при обнаружении утерянной карточки, взломе двери (альтернативно, настраивается в свойствах двери), при слишком долго открытой двери (альтернативно, настраивается в свойствах двери), при подборе карточки (альтернативно, настраивается в свойствах контроллера)



Дверь  
Состояние двери неизвестно (связь с контроллером потеряна).



Объект «Преобразователь LNET»  
Дежурное состояние



Объект «Преобразователь LNET»  
Связь с преобразователем потеряна

## Особенности реализации

1. Не реализованы временные интервалы с недельным периодом, т.к. это на момент реализации не поддерживается самим Интеллектом (нельзя задать номера дней периода, в которые активен временной промежуток при установленном периодическом расписании).
2. Невозможно задание нескольких временных зон для одной и той же двери в уровнях доступа.  
Например: Уровень доступа1: ДверьА - Всегда + ДверьА – Никогда.  
Данный конфликт не разрешается, избегайте конфликтов при конфигурации.
3. Не реализована операция интеллектуального слияния временных интервалов:  
Например Временная зона1: 09:00 - 14:00 и 13:00 - 19:00 могли бы быть объединены для экономии памяти контроллера.
4. Если Вы используете код объекта (facility-код), его длина должна быть одинакова для всех пользователей. Дополнительно нужно указать эту длину в настройках совместимости родительской СКД «Золотые Ворота».
5. Максимальный код карточки зависит от используемых типов считывателей: это 10 шестнадцатиричных цифр (в нижнем регистре) для wiegand42, 6 шестнадцатиричных цифр для wiegand26. Если используется десятичная система для записи кодов, максимальный код равен  $256^5 - 1$  для wiegand42, и  $256^3 - 1$  для wiegand26. Если используются коды объектов, биты "занимаются" у кода карточки и максимальный код карточки становится соответственно меньшим.
6. На некоторые величины есть ограничение в количестве (обычно числом 255), что обусловлено аппаратными ограничениями. При превышении конфигурацией этого количества загрузка контроллера не может быть выполнена. Количество карточек ограничено доступной EEPROM-памятью контроллера. Соответственно максимальное количество карточек для контроллера DLK642 составляет около 1000, для F16 и F18 – 4000. Для минихоста количество карточек ограничено лишь разумными пределами и составляет около 20000, но это количество может быть увеличено за счет увеличения количества памяти.
7. В распределенной конфигурации системы (несколько серверов с аппаратным обеспечением) кнопки взаимодействия с подобъектами СКД «Золотые Ворота», принадлежащими другим машинам, не доступны. Это связано с особенностями архитектуры модулей. Например, если на сервере В зайти в настройки контроллера DLK сервера А, то кнопка «Загрузка контроллера» будет недоступна. Тем не менее, для взаимодействия с «чужими» объектами можно воспользоваться интерфейсом «Карта» или «Макрокоманда».
8. Для поддержки режимов потери связи с минихостом «Пускать всех» или «Пускать последние пропущенные» необходимо наличие на плате подчиненного контроллера DLK642-Lite специального чипа памяти RamTron, и специальная прошивка, поддерживающая работу с этим чипом. При использовании контроллеров F16, F18 или DLK642 (full) в качестве подчиненных может быть доступен только режим «Не пускать никого».



## Техническая поддержка

Прежде, чем обращаться в службу технической поддержки, пожалуйста, пройдитесь по списку:

1. Перечитайте данный документ еще раз более внимательно.
2. Проверьте правильность подключения контроллера, наличие питания и заземления.
3. После загрузки новой конфигурации контроллеру необходимо время (порядка 3 сек.) после сообщения "работа в новом режиме" для пересчета расписаний. Если пытаться взаимодействовать с контроллером в это время, возможно контроллер отреагирует на предъявление карточки неверно.

Если ничего не помогло - нужно обратиться к разработчикам, будем благодарны за помощь при отладке модулей.

[support@itvsystems.com.ua](mailto:support@itvsystems.com.ua)

Пожалуйста, подробно опишите условия возникновения ошибки; если при этом программа выдает текстовое сообщение, его нужно указать дословно. Некоторые сообщения, например «Сбой загрузки контроллера», снабжены дополнительной информацией о неполадке, которую также необходимо указать.